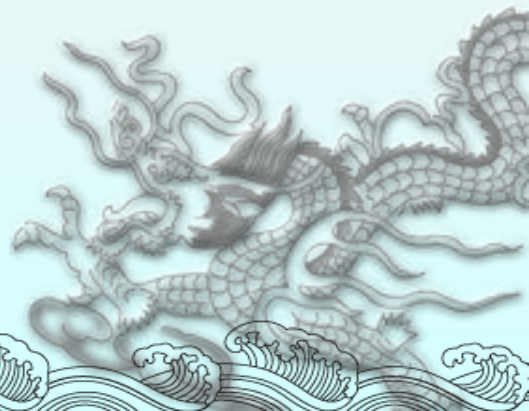


1.5 标架与坐标

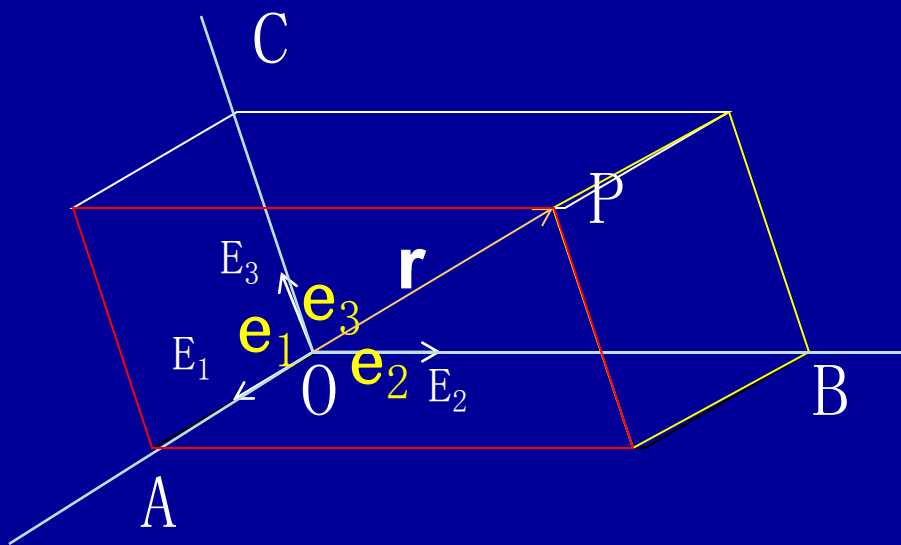


在空间任意取定O点,从O点引出三个不共面向量

$$\vec{OE}_1 = \mathbf{e}_1 \quad \vec{OE}_2 = \mathbf{e}_2 \quad \vec{OE}_3 = \mathbf{e}_3$$

则由定理1.4.3知,空间任意向量 \mathbf{r} 都可以分解成

$$\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \text{ 的线性组合: } \mathbf{r} = x\mathbf{e}_1 + y\mathbf{e}_2 + z\mathbf{e}_3 \quad (1)$$



定义1.5.1 空间中的一个定点 O ，连同三个不共面的有序向量 $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ 的全体，叫做空间中的一个标架，记做 $\left\{ O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \right\}$ ，如果 $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ 都是单位向量，则 $\left\{ O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \right\}$ 叫做笛卡尔标架；

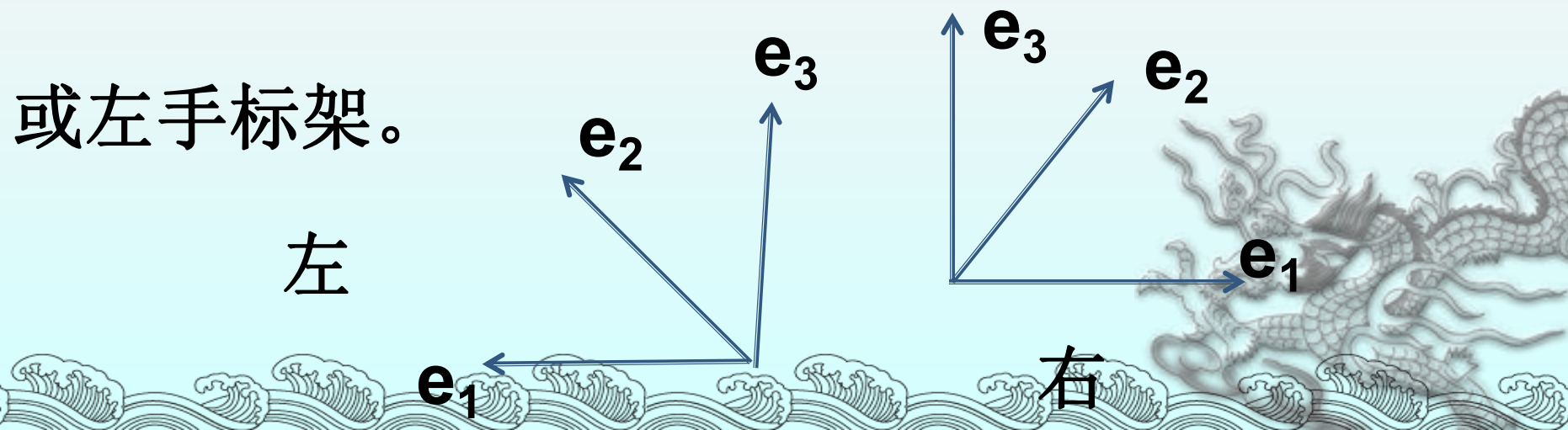
$\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ 两两互相垂直的笛卡尔标架叫做笛卡尔直角标架，简称直角标架；在一般情况下，

$\left\{ O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \right\}$ 叫做仿射标架。

对于标架 $\{ \mathbf{O}; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \}$ ，如果 $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ 间的相互关系和右手拇指、食指、中指相同，则这个标架叫做右旋标架或右手标架。

如果 $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ 间的相互关系和左手拇指、

食指、中指相同，则这个标架叫做左旋标架或左手标架。

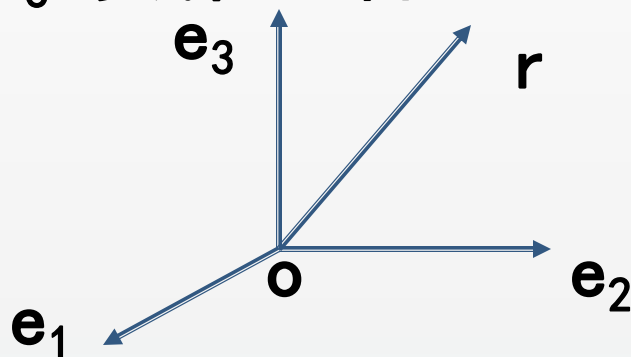


在空间任意取定0点, 从0点引出三个不共面向量

$$\vec{0E}_1 = \mathbf{e}_1 \quad \vec{0E}_2 = \mathbf{e}_2 \quad \vec{0E}_3 = \mathbf{e}_3$$

则由定理1.4.3知, 空间任意向量 r 都可以分解成

$\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ 的线性组合: $r = x\mathbf{e}_1 + y\mathbf{e}_2 + z\mathbf{e}_3 \quad (1)$



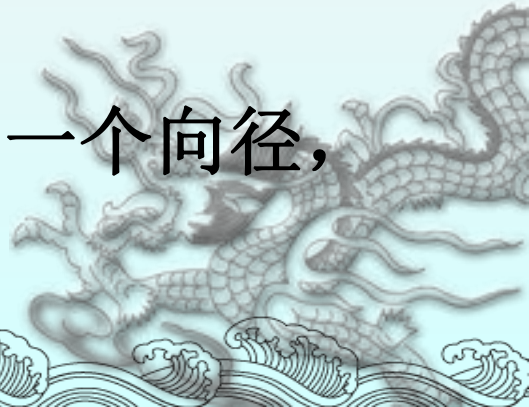
定义1.5.2 (1)中的 x, y, z 叫做向量 r 关于标

架 $\left\{ O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \right\}$ 的分量或称为坐标, 记做

$r \left\{ x, y, z \right\}$ 或 $\left\{ x, y, z \right\}$

定义1.5.3 对于取定了标架 $\{O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3\}$ 的空间中任一点P, 矢量 \overrightarrow{OP} 叫做点P的向径, 向径 \overrightarrow{OP} 关于标架 $\{O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3\}$ 的分量 x, y, z 叫做点P关于标架 $\{O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3\}$ 的坐标, 记为 $P(x, y, z)$ 或 (x, y, z) .

注意1: 取定标架后, 一个点有唯一的一个向径, 一个向径对应着唯一的一个点。



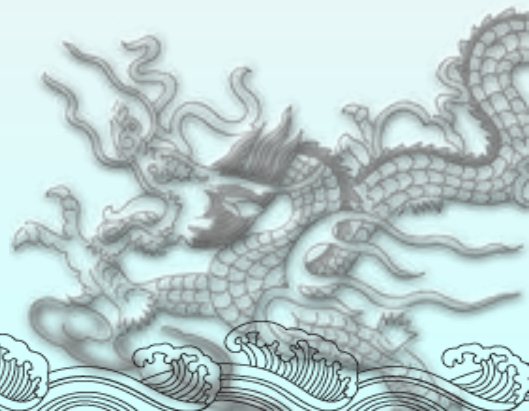
注意2: 点的坐标用圆括号，向量的坐标用花括号。

当空间取定标架 $\left\{ \mathbf{O}; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \right\}$ 后，空间全体向量

或者全体点的集合与全体有序三数组 x, y, z 的集合具

有一一对应关系，这种对应关系叫做空间向量或点

的一个坐标系。



空间坐标系由标架 $\{ \mathbf{O}; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \}$ 完全决定，因此

空间坐标系用标架 $\{ \mathbf{O}; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \}$ 来表示，这时

点 \mathbf{O} 叫做坐标原点，向量 $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ 都叫做坐标向量。

由右旋标架决定的坐标系叫做右旋坐标系或称右手

坐标系；由左旋标架决定的坐标系称为左旋坐标系

或左手坐标系。仿射标架、笛卡尔标架、直角标架

分别叫做仿射坐标系、笛卡尔坐标系、直角坐标系。

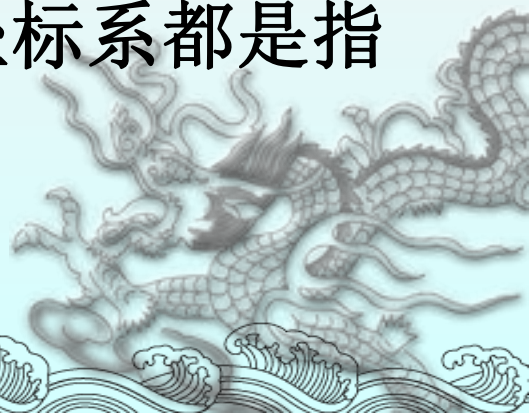
特别约定

1. 在直角坐标系中，坐标向量用 i, j, k 表示

2. 用 $\left\{ O; i, j, k \right\}$ 表示直角坐标系

3. 以后如不特殊说明,所用坐标系都是指

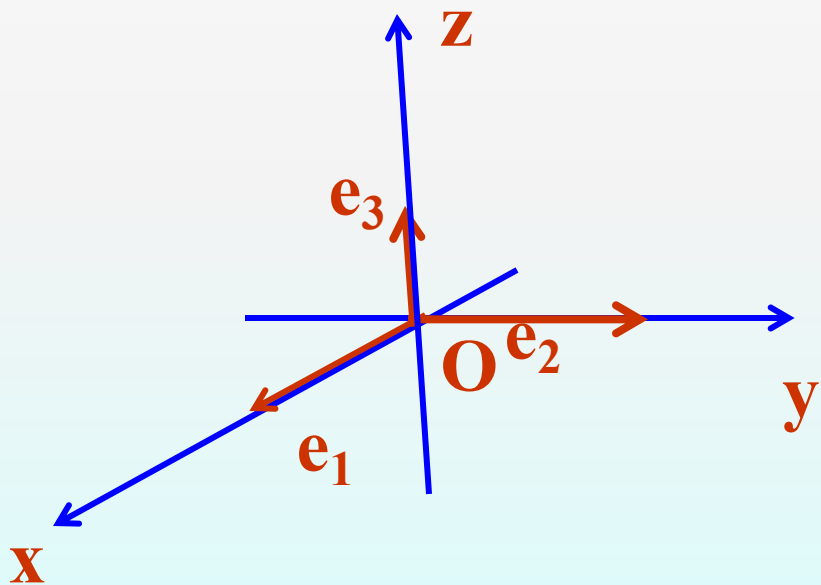
右手直角坐标系



一、坐标轴

过点 O 沿着三坐标向量 e_1, e_2, e_3 的方向引三轴 Ox, Oy, Oz , 这样也可以用这三条具有公共点 O 的不共面的轴 Ox, Oy, Oz 来表示空间坐标系,并记为 $O-xyz$,点 O 叫做空间坐标系的

原点,轴 Ox, Oy, Oz 都叫做坐标轴,并依次称为:

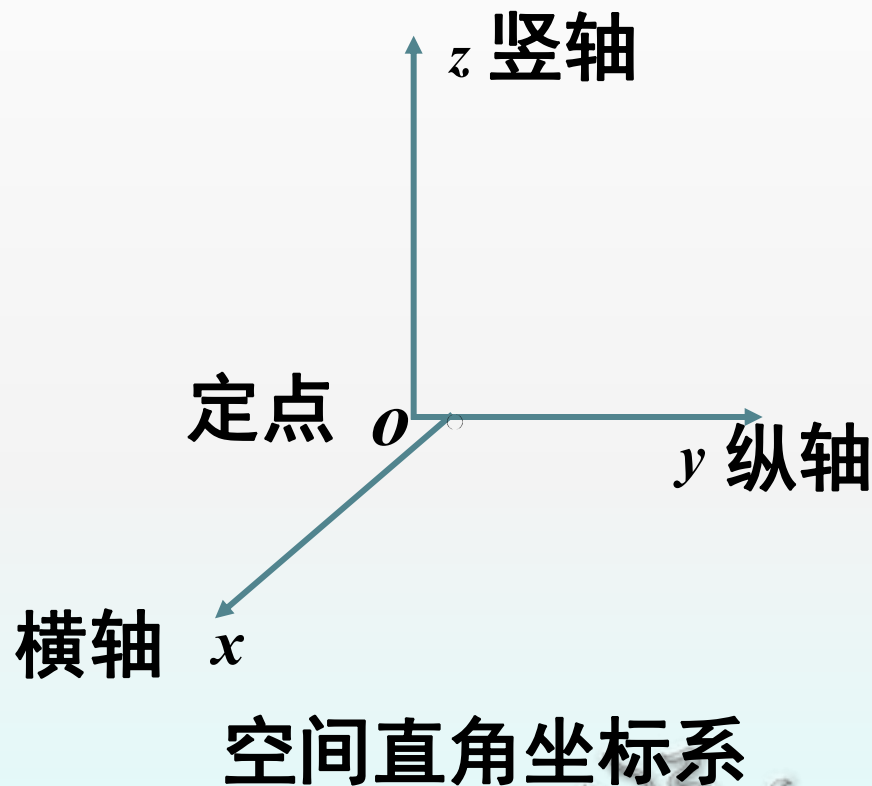


x轴 y轴 z轴

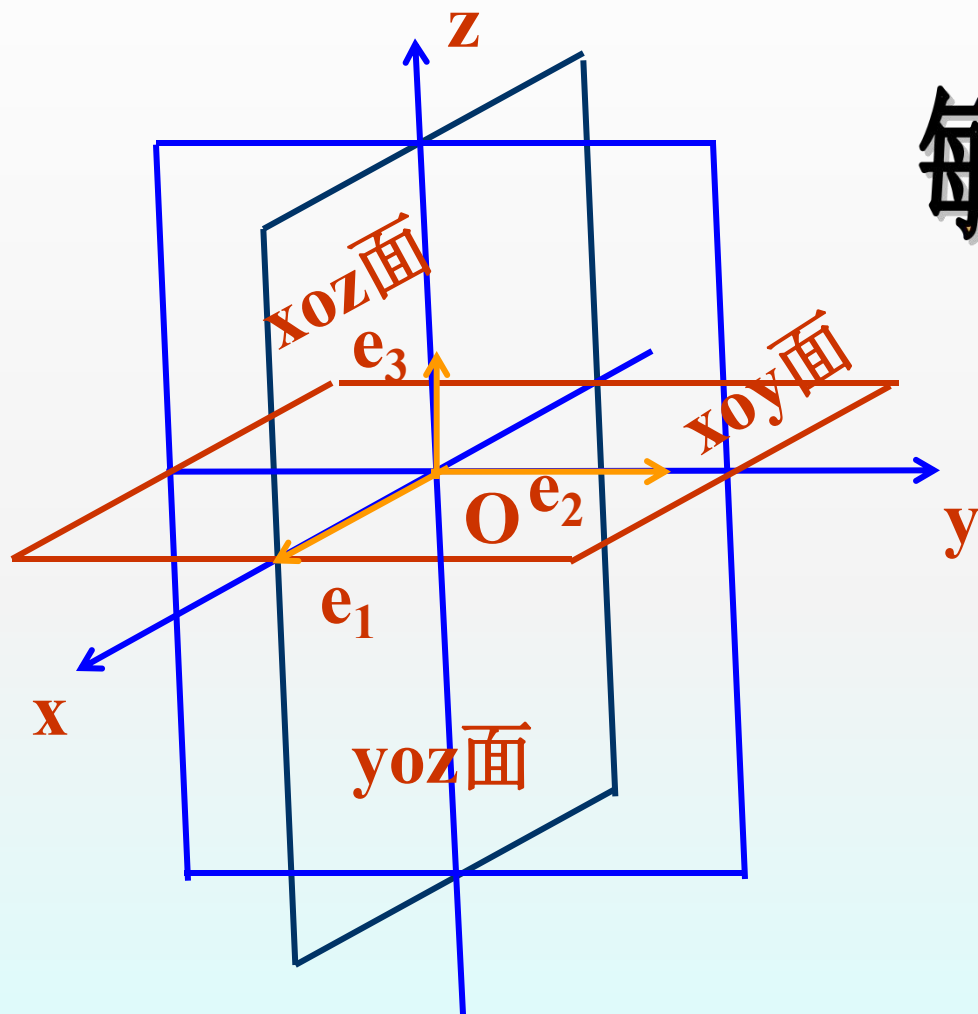
一、坐标轴

三个坐标轴的正方向符合右手系.

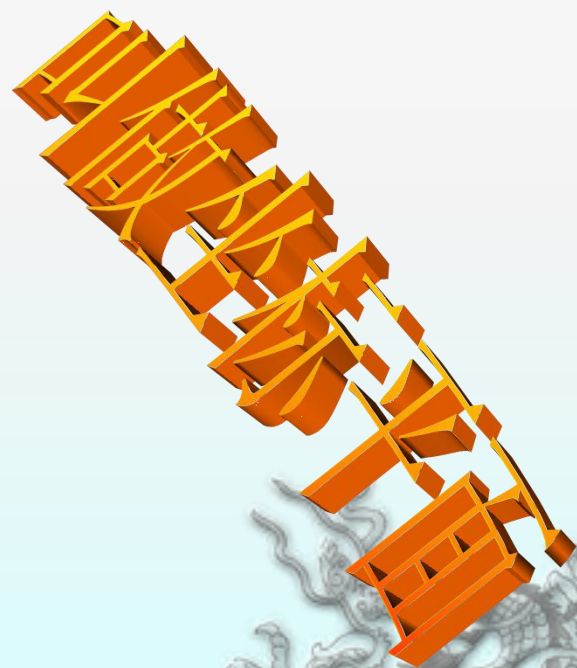
即以右手握住 z 轴，当右手的四个手指从正向 x 轴以 $\frac{\pi}{2}$ 角度转向正向 y 轴时，大拇指的指向就是 z 轴的正向.



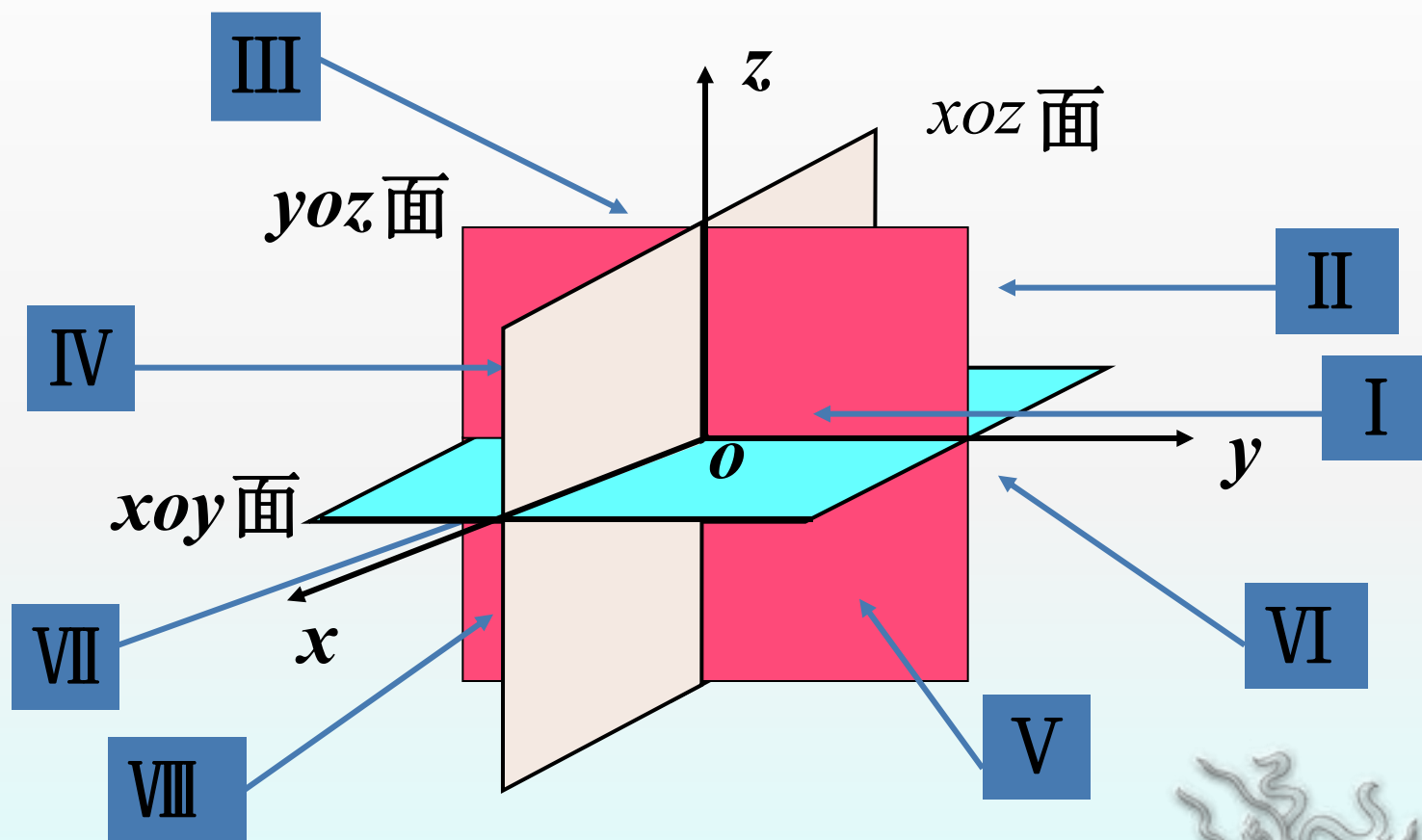
二、坐标平面



每两条坐标轴所决定的平面

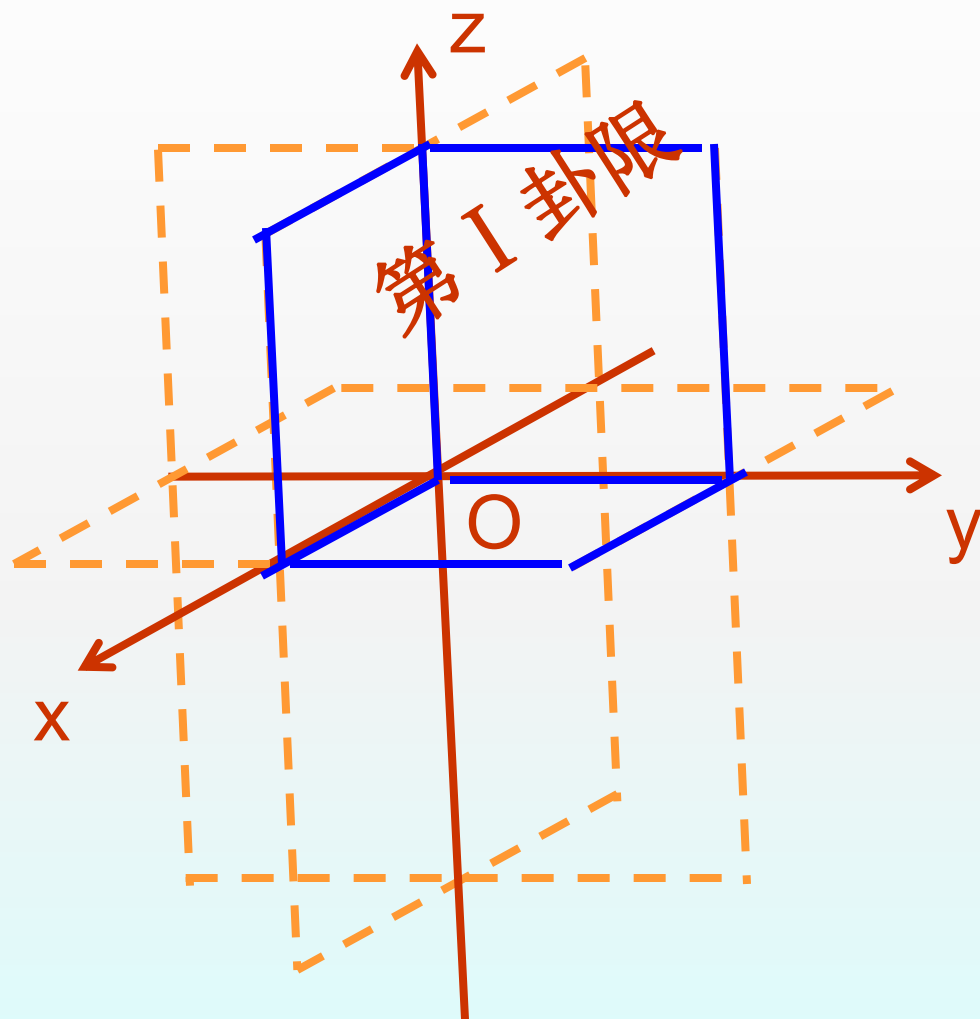


三、卦限



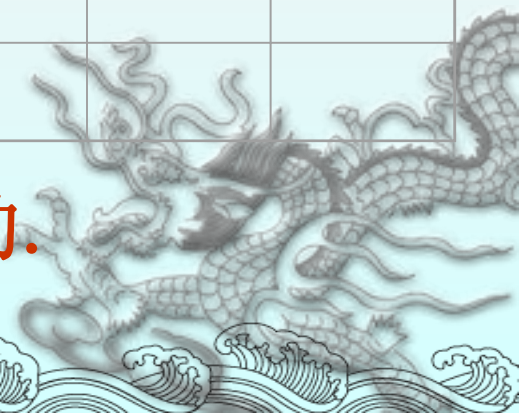
三个坐标面把空间分成8个区域,称为8个卦限.

1. 第一卦限

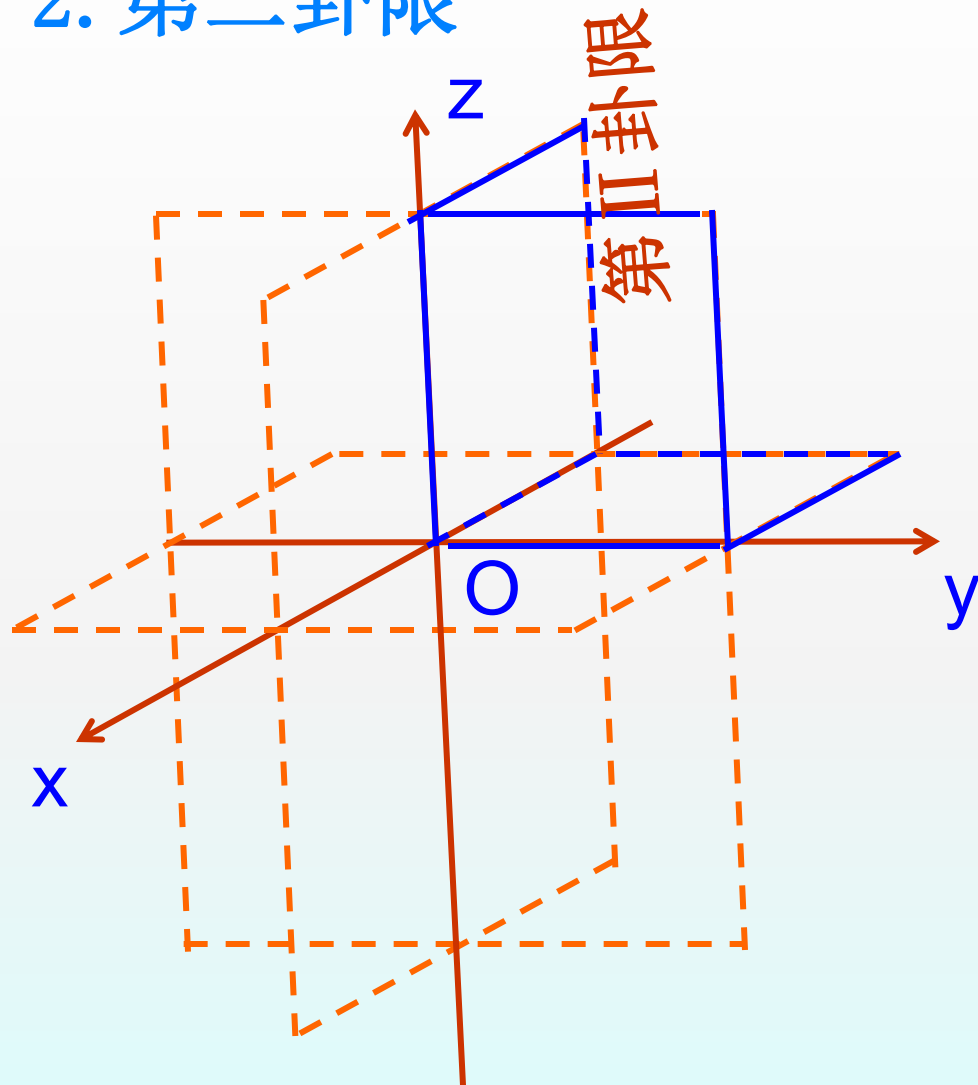


	x	y	z
I	+	+	+
II			
III			
IV			
V			
VI			
VII			
VIII			

同一卦限内的点的坐标的符号是一致的。



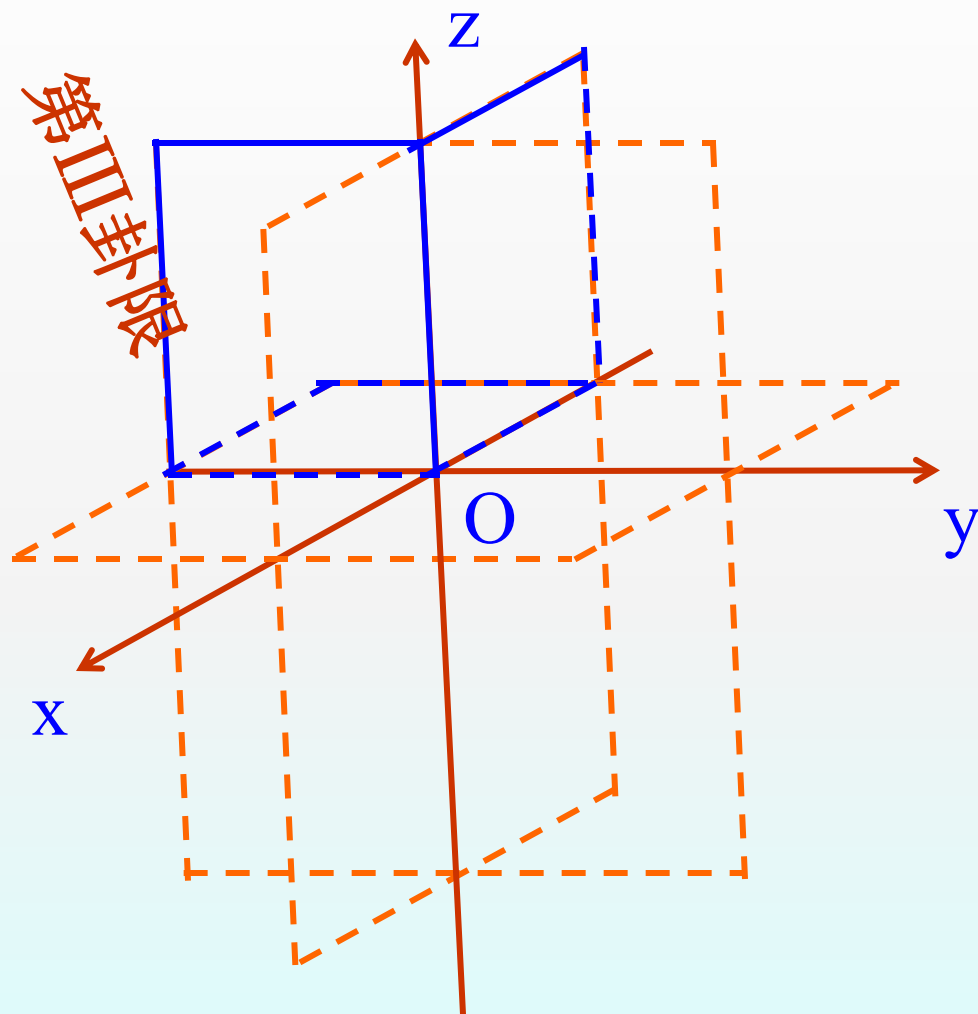
2. 第二卦限



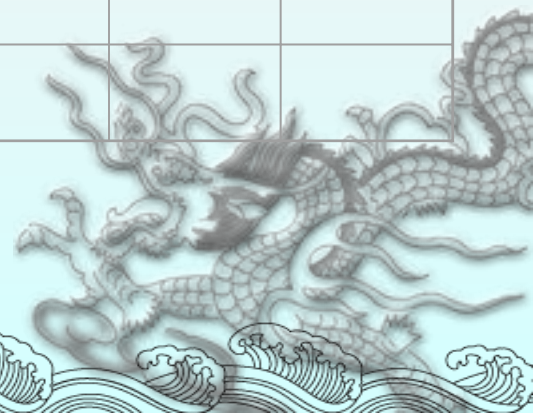
	x	y	z
I	+	+	+
II	-	+	+
III			
IV			
V			
VI			
VII			
VIII			

不同卦限内点的坐标的符号不一致.

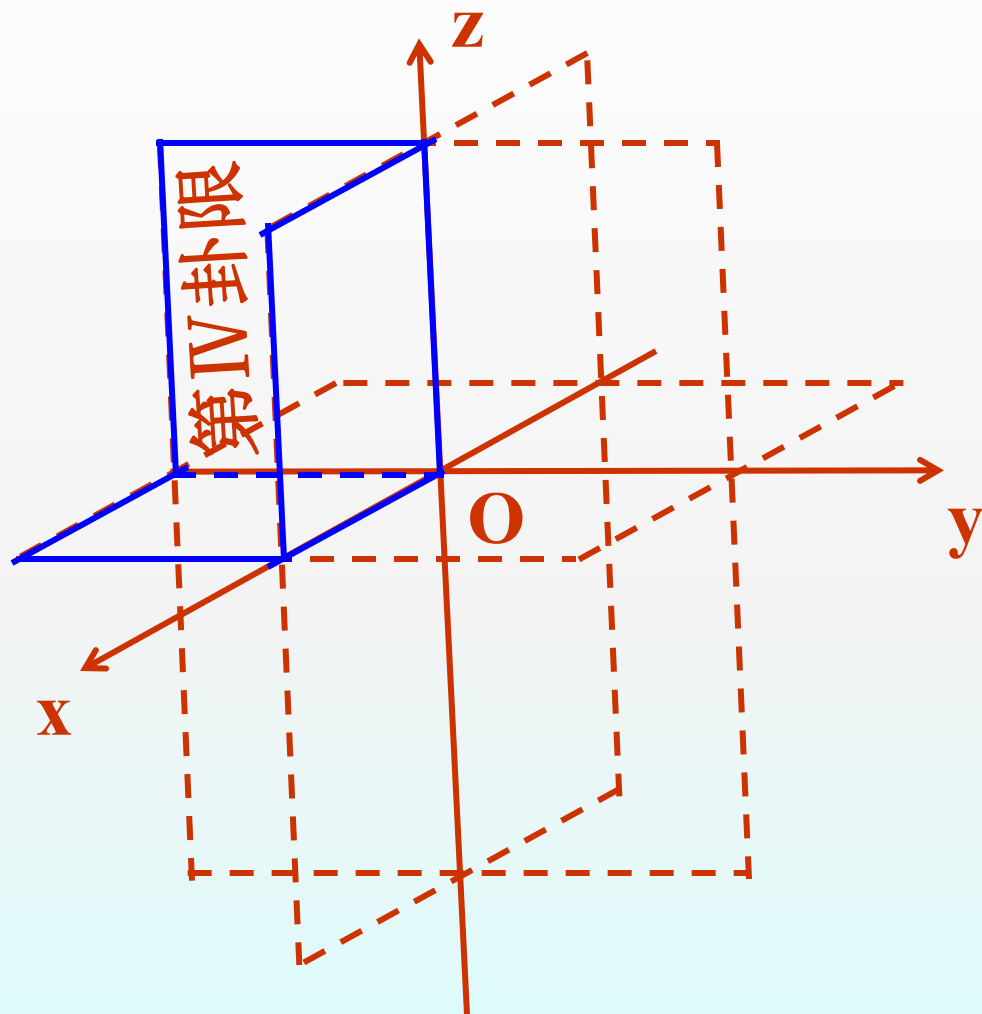
3. 第三卦限



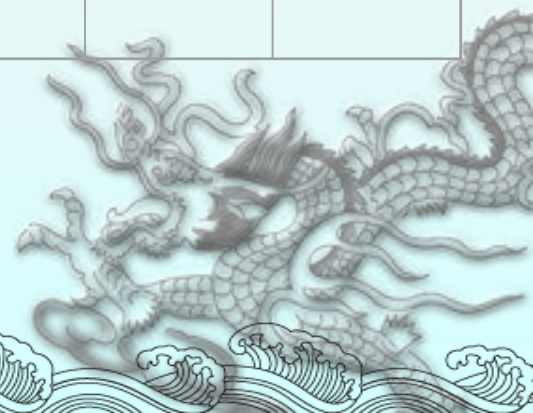
	x	y	z
I	+	+	+
II	-	+	+
III	-	-	+
IV			
V			
VI			
VII			
VIII			



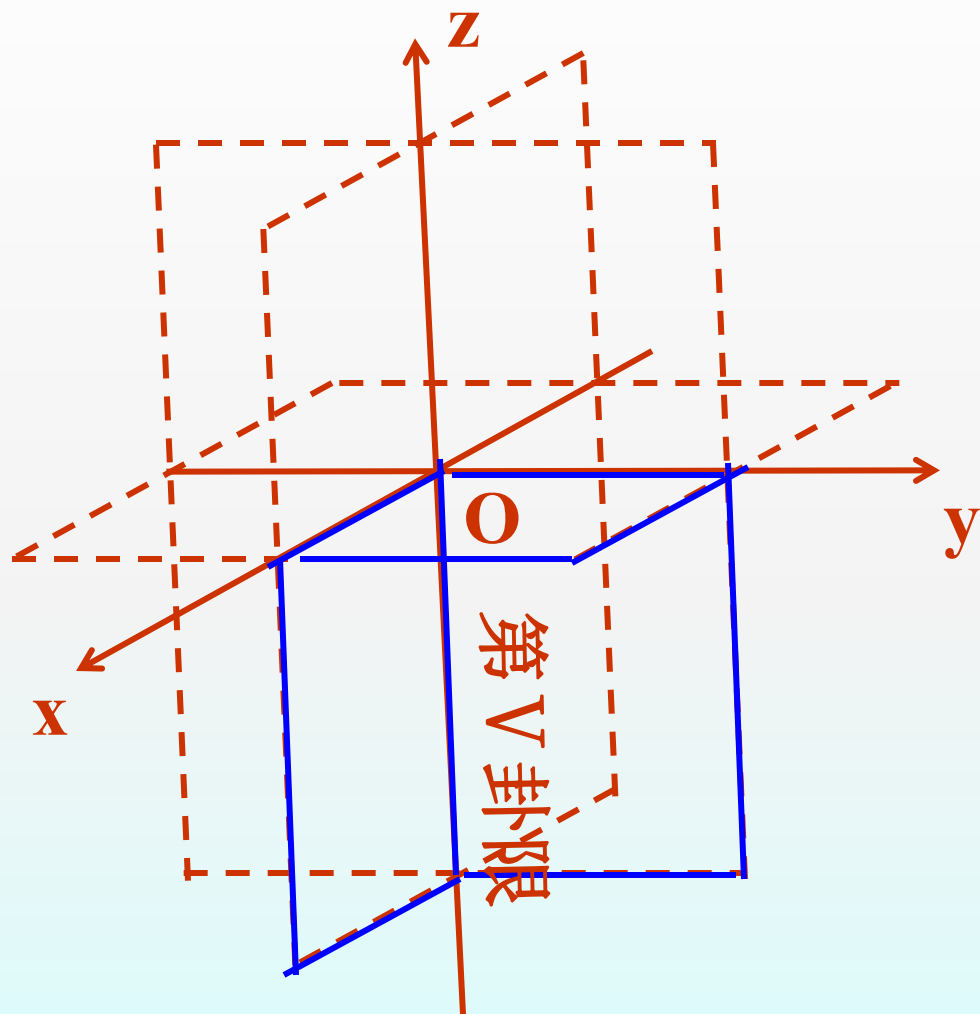
4. 第四卦限



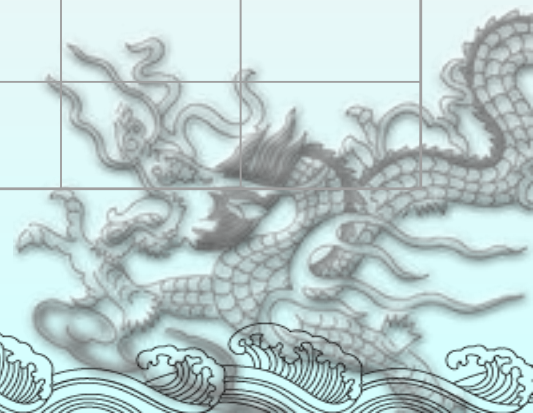
	x	y	z
I	+	+	+
II	-	+	+
III	-	-	+
IV	+	-	+
V			
VI			
VII			
VIII			



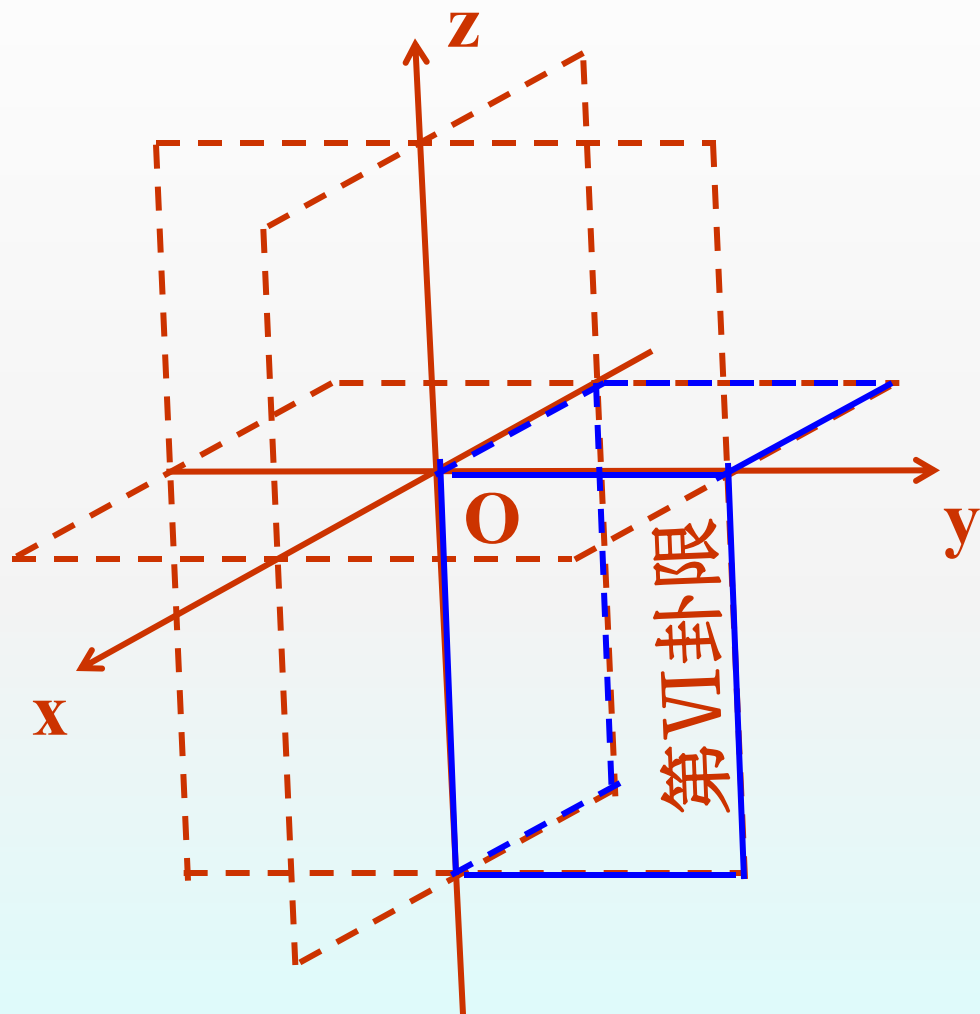
5. 第五卦限



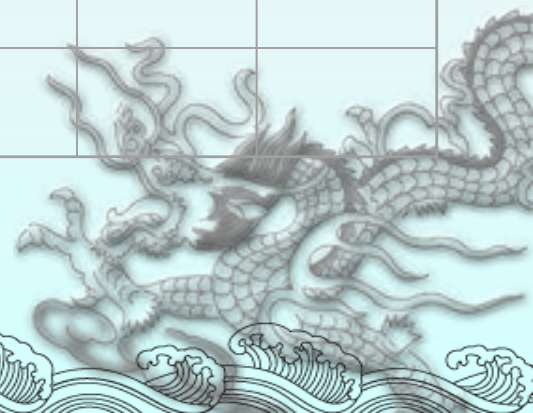
	x	y	z
I	+	+	+
II	-	+	+
III	-	-	+
IV	+	-	+
V	+	+	-
VI			
VII			
VIII			



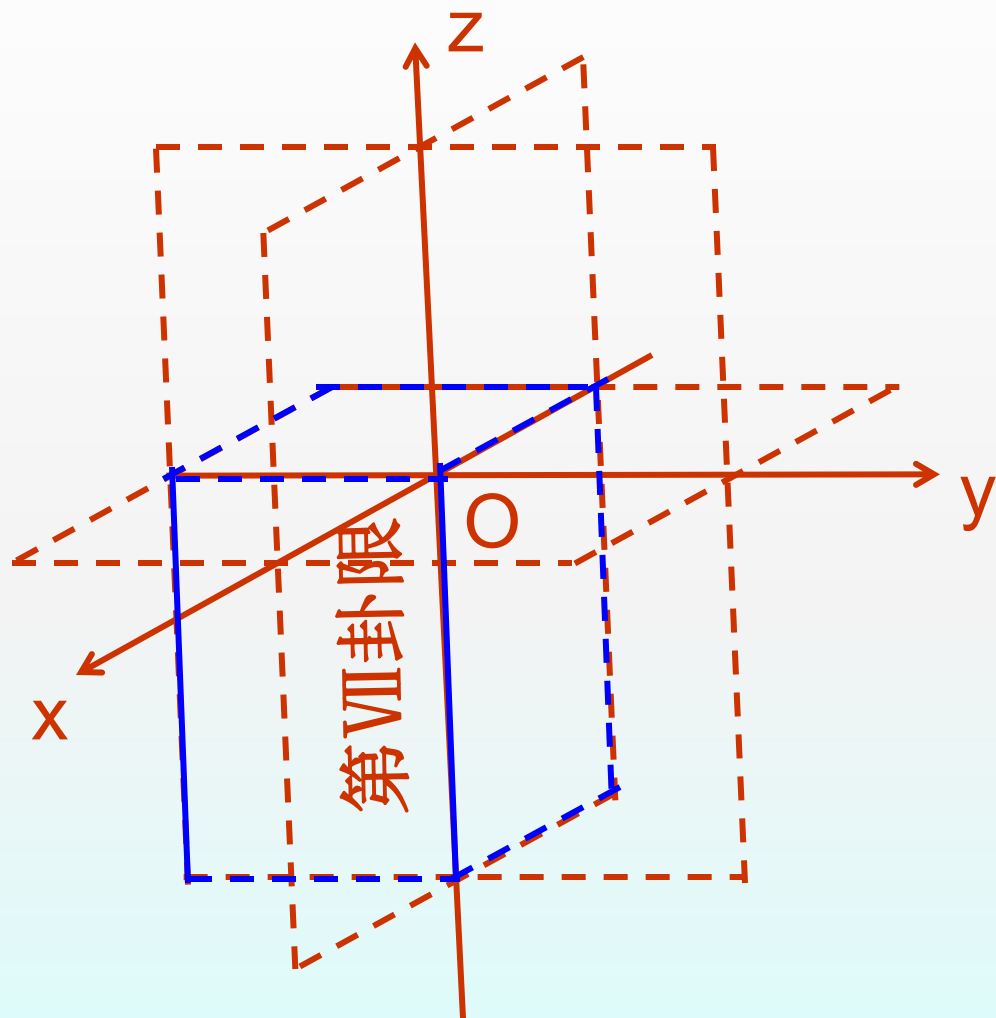
6. 第六卦限



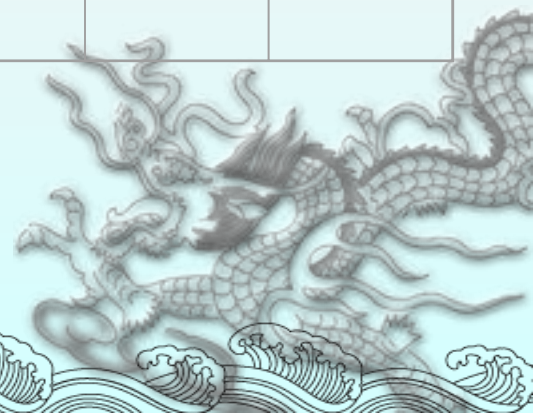
	x	y	z
I	+	+	+
II	-	+	+
III	-	-	+
IV	+	-	+
V	+	+	-
VI	-	+	-
VII			
VIII			



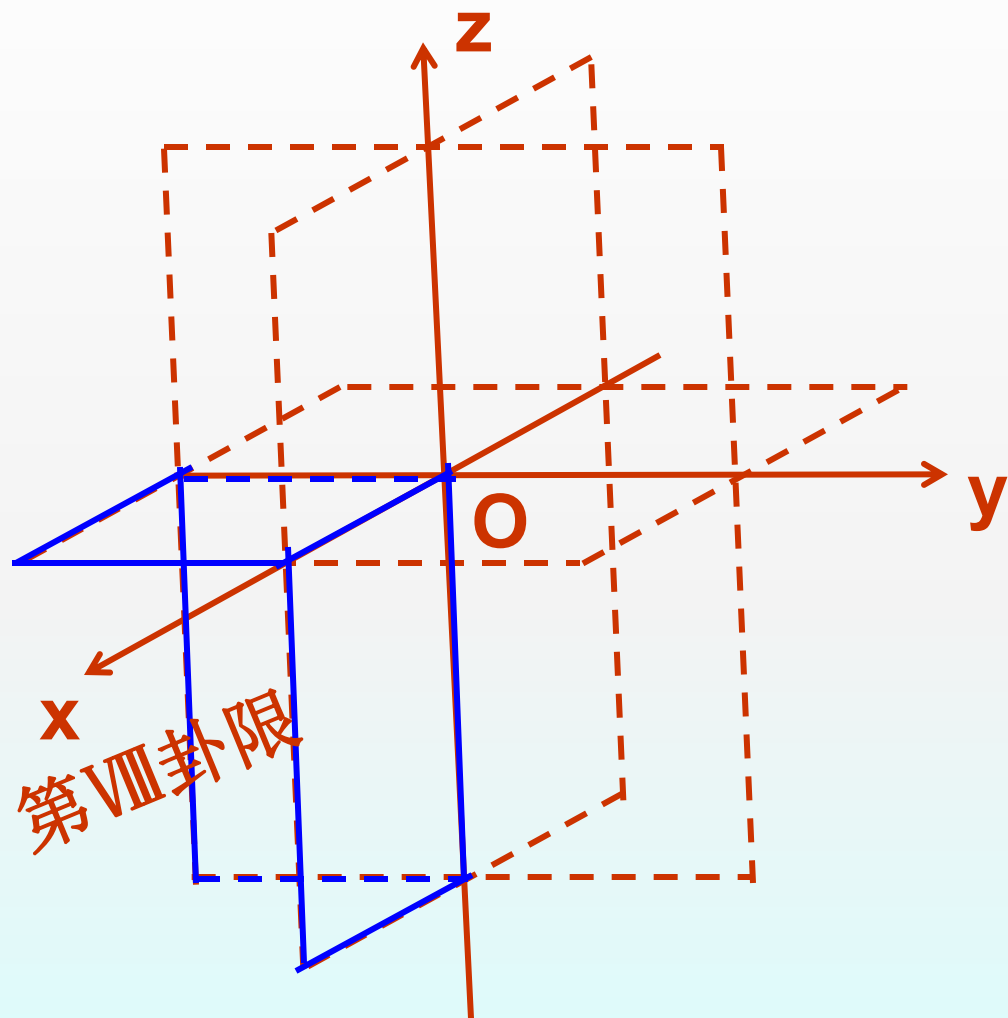
7. 第七卦限



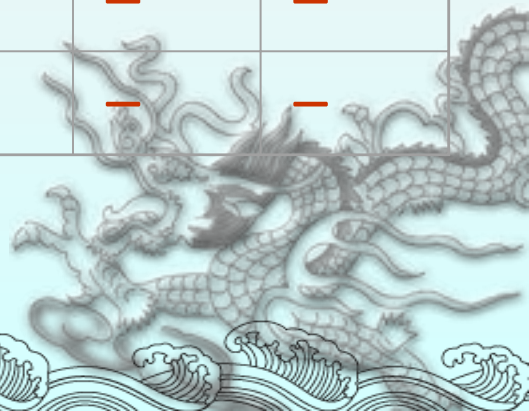
	x	y	z
I	+	+	+
II	-	+	+
III	-	-	+
IV	+	-	+
V	+	+	-
VI	-	+	-
VII	-	-	-
VIII			



8. 第八卦限



	x	y	z
I	+	+	+
II	-	+	+
III	-	-	+
IV	+	-	+
V	+	+	-
VI	-	+	-
VII	-	-	-
VIII	+	-	-

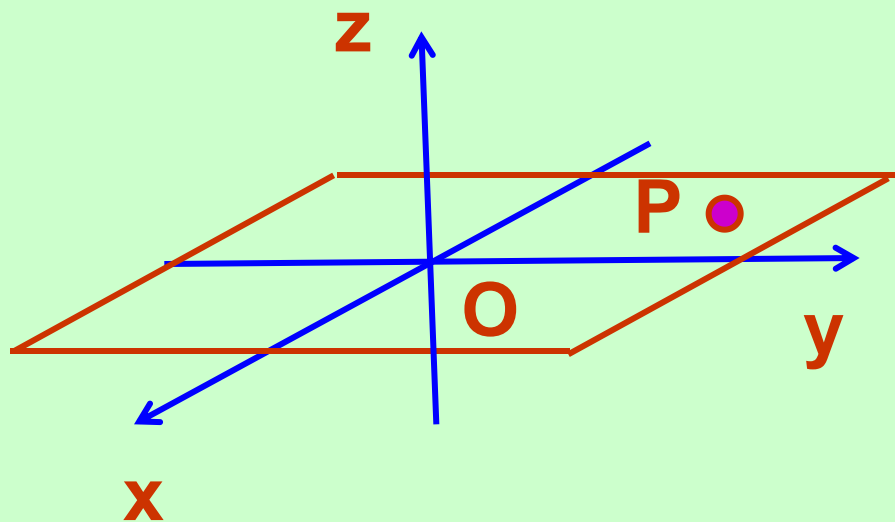


由图形可看出:

如果点 $P(x,y,z)$ 在 xoy 面上, 则 $z=0$;

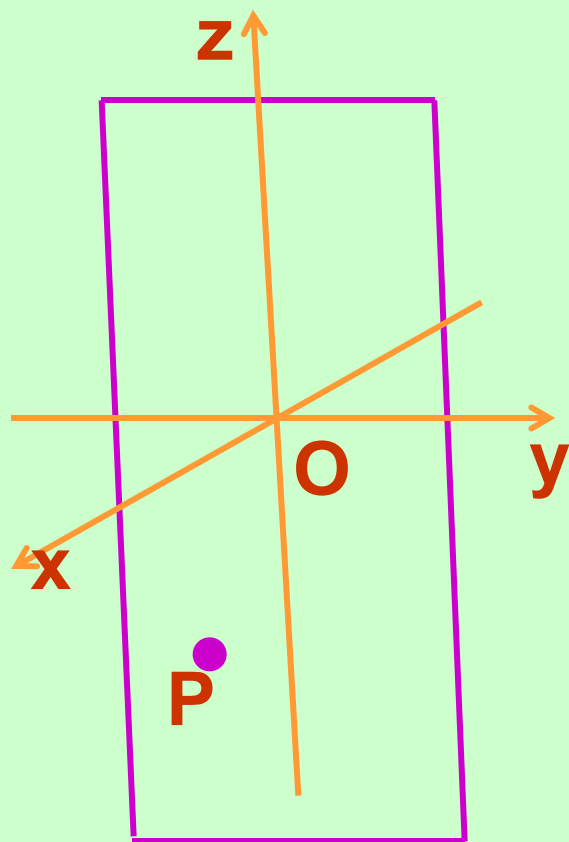
反之, 若 $z=0$, 则 $P(x,y,z)$ 在 xoy 面上.

称方程 $z=0$ 为坐标平面 xoy 面的方程.



问题: 平行于 xoy 面的平面方程怎样?

由图形可看出:



如果点 $P(x,y,z)$ 在 yoz 面上,
则 $x=0$; 反之, 若 $x=0$,
则 $P(x,y,z)$ 在 yoz 面上.

称方程 $x=0$ 为坐标平面
 yoz 面的方程.

问题: 平行于 yoz 面的平面方程又怎样?

由图形可看出： 如果点 $P(x,y,z)$ 在 xoz 面上，

则 $y=0$ ；反之，若 $y=0$ ，

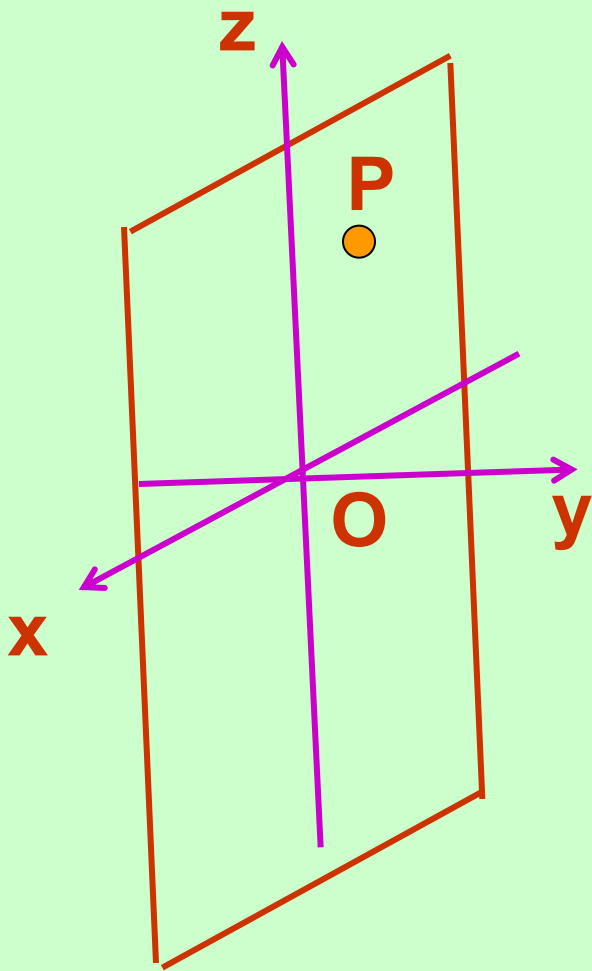
则 $P(x,y,z)$ 在 xoz 面上.

称方程 $y=0$ 为坐标平面

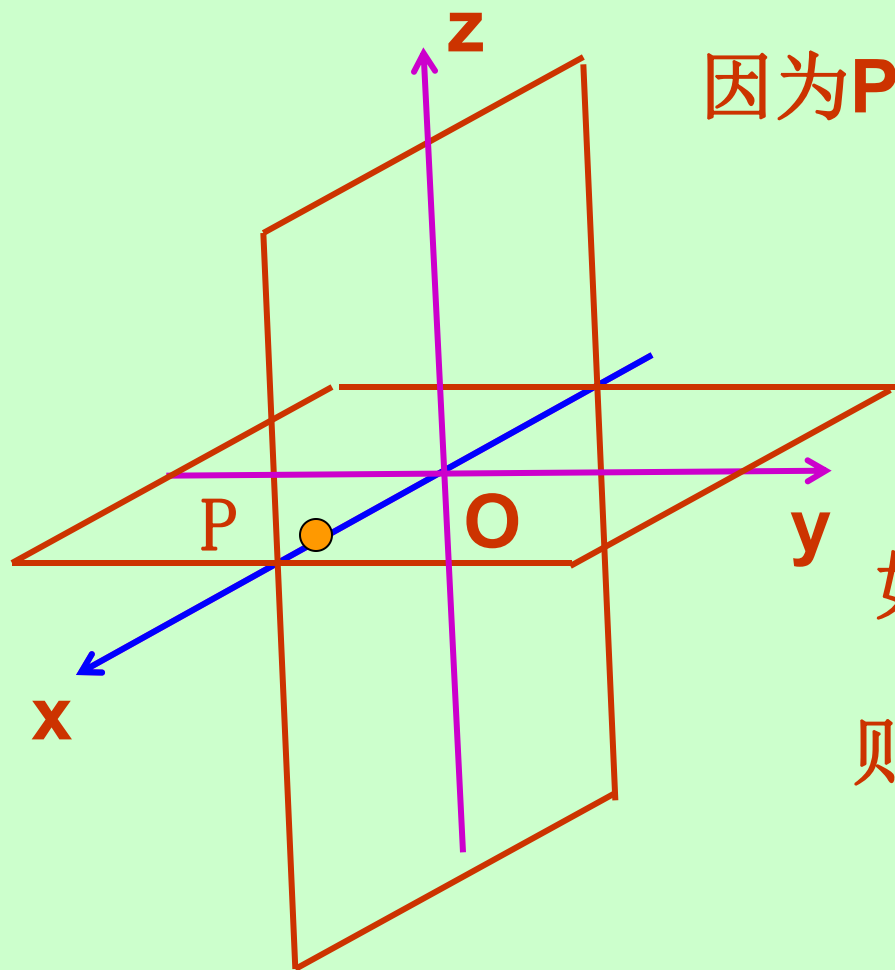
xoz 面的方程.

问题:平行于 xoz 面的

平面方程怎样?



求x轴上点任意一点P的坐标.



因为P既在xoy面上,又在xoz面上

所以 $\begin{cases} z=0 \\ y=0 \end{cases}$ 即 $P(x,0,0)$

由图形可看出:

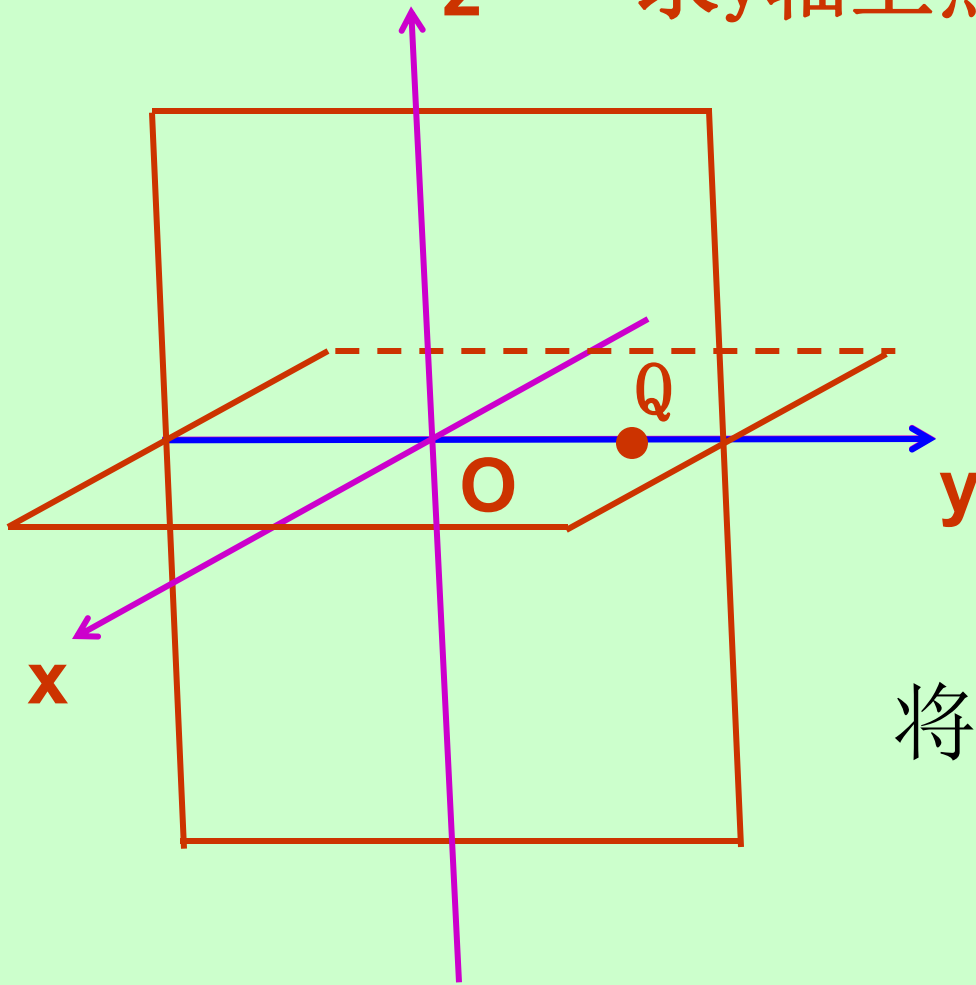
如果点 $P(x,y,z)$ 在x轴上,

则 $\begin{cases} z=0 \\ y=0 \end{cases}$; 反之, 若 $\begin{cases} z=0 \\ y=0 \end{cases}$

则 $P(x,y,z)$ 在x轴上.

称方程 $\begin{cases} z=0 \\ y=0 \end{cases}$ 为坐标轴 x轴的方程.

求y轴上点任意一点Q的坐标

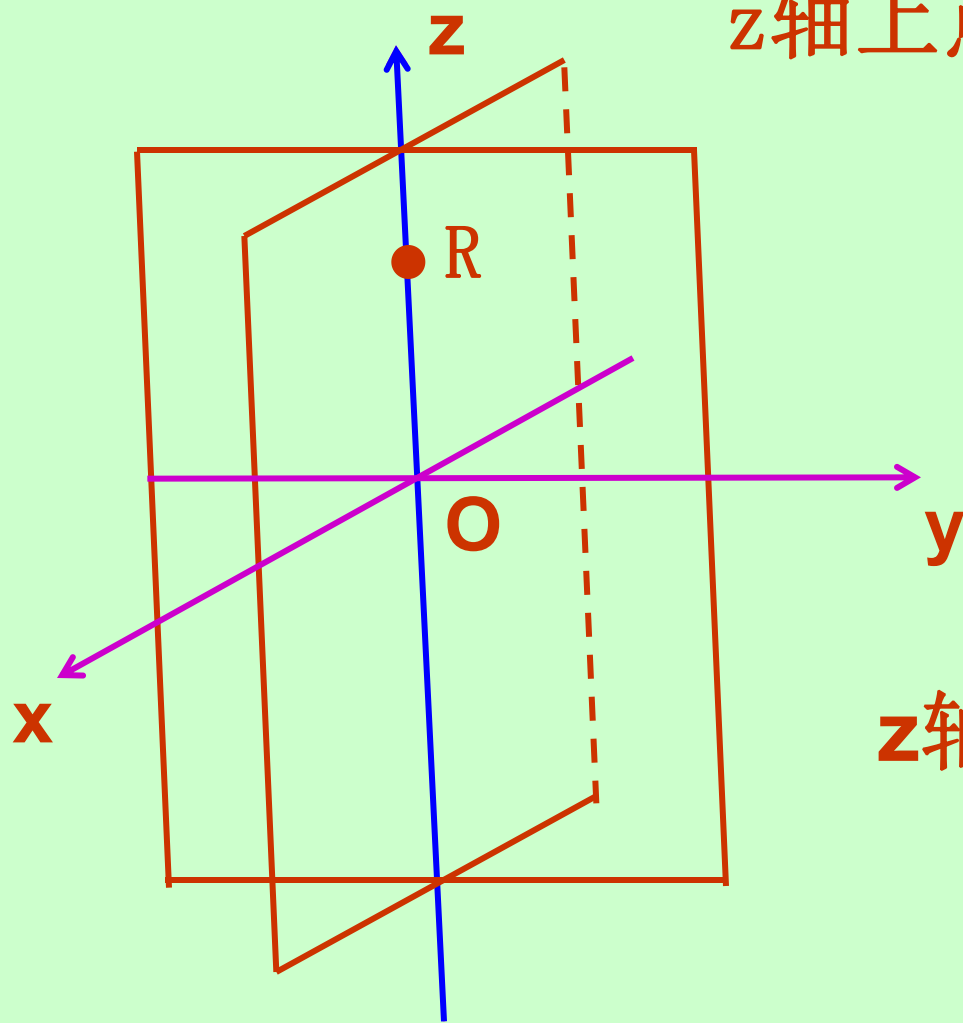


因为 $\begin{cases} z=0 \\ x=0 \end{cases}$

所以 $Q(0, y, 0)$

将 $\begin{cases} z=0 \\ x=0 \end{cases}$ 称为y轴的方程.

z轴上点任意一点R的坐标：



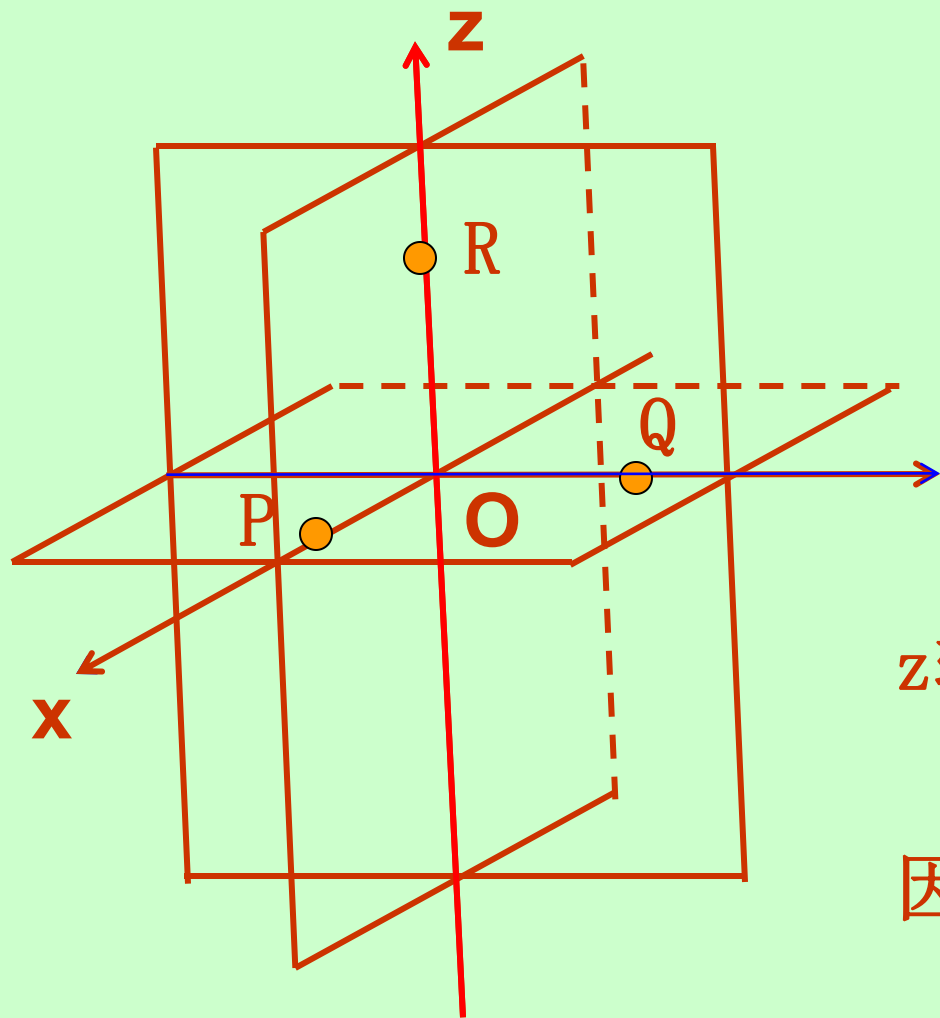
因为 $\begin{cases} x=0 \\ y=0 \end{cases}$

所以 $R(0,0,z)$.

z轴的方程是 $\begin{cases} x=0 \\ y=0 \end{cases}$

x轴上点任意一点P的坐标

因为 $\begin{cases} y=0 \\ z=0 \end{cases}$ 所以 $P(x,0,0)$



y轴上点任意一点Q的坐标

因为 $\begin{cases} z=0 \\ x=0 \end{cases}$ 所以 $Q(0,y,0)$

z轴上点任意一点R的坐标

因为 $\begin{cases} x=0 \\ y=0 \end{cases}$ 所以 $P(0,0,z)$

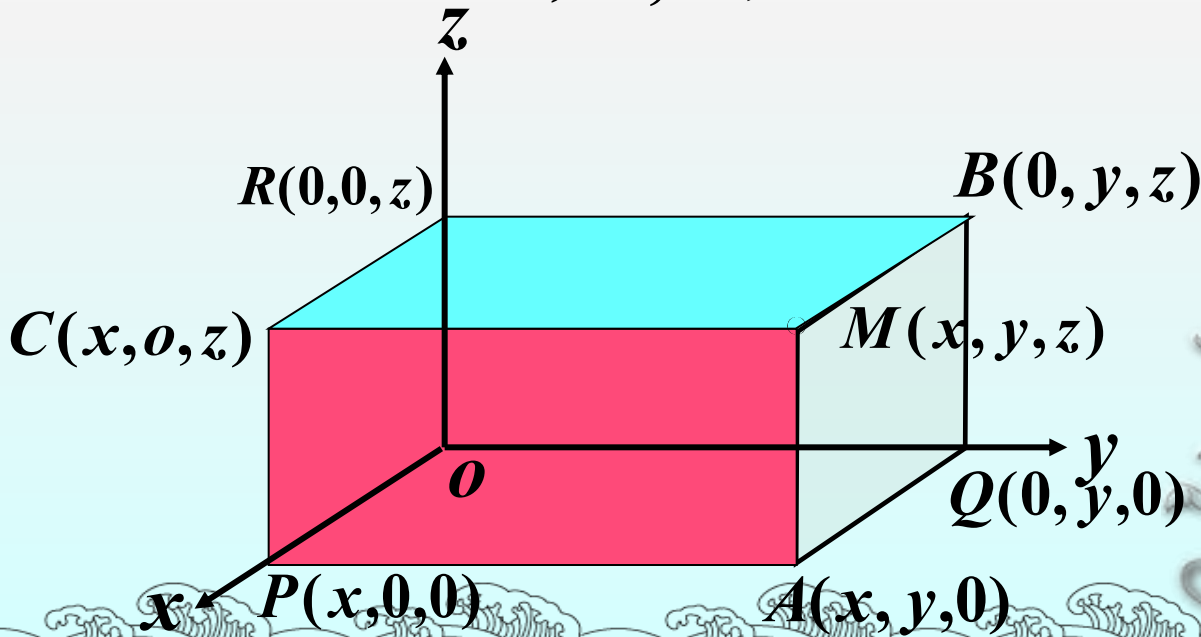
四、空间点的直角坐标

空间的点 $\xleftrightarrow{1-1}$ 有序数组 (x, y, z)

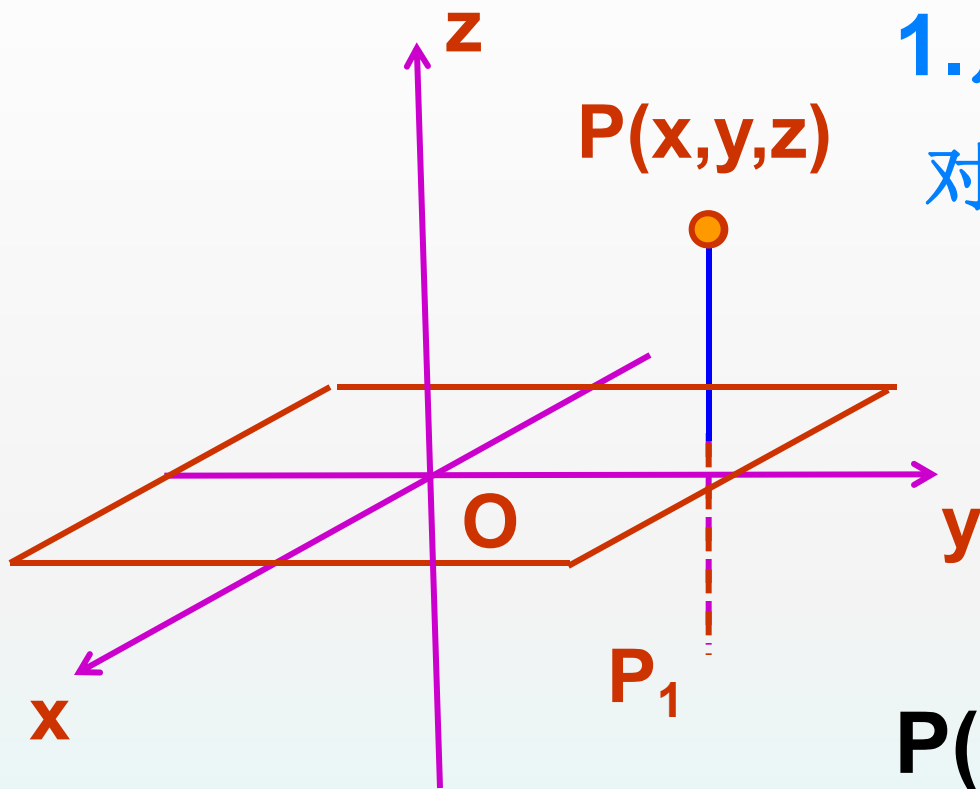
称为**点 M 的坐标**，记为 $M(x, y, z)$

特殊点的表示： 坐标轴上的点 $P, Q, R,$

坐标面上的点 $A, B, C, O(0,0,0)$



五、点关于坐标面的对称点

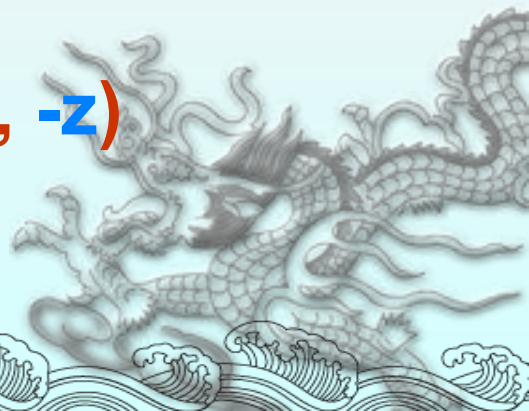


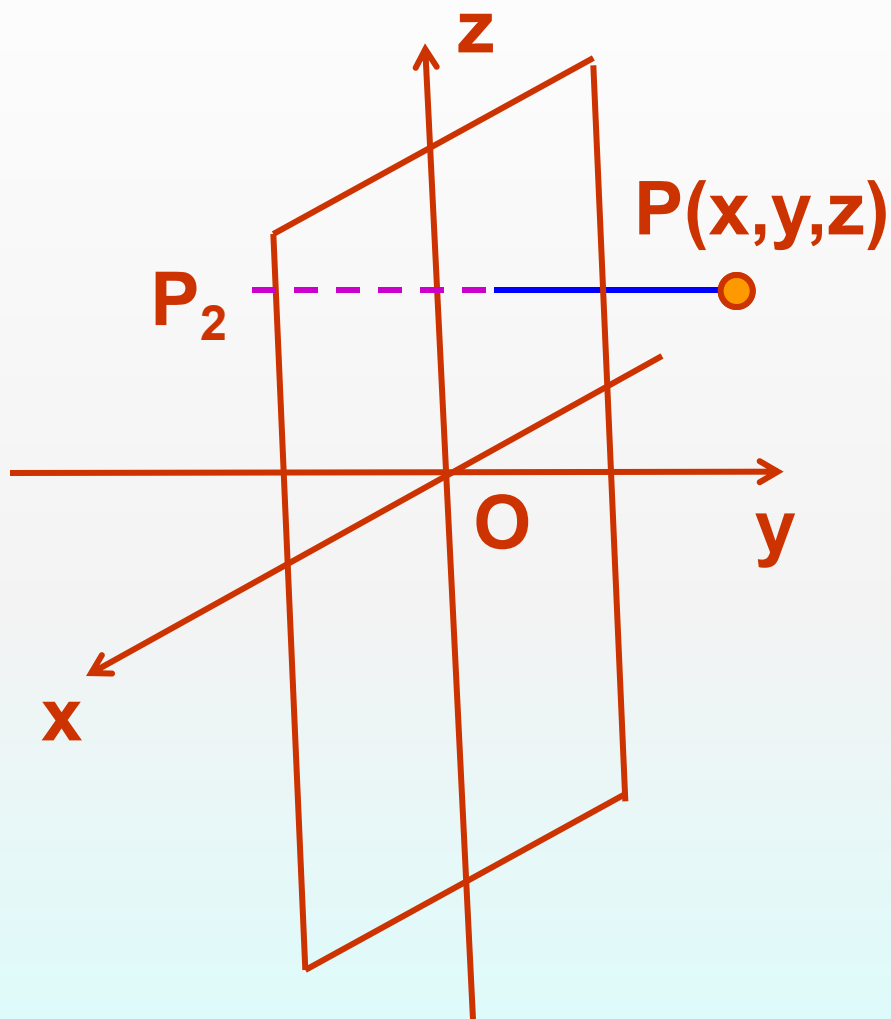
1. 点 $P(x, y, z)$ 关于 xoy 面的对称点的坐标:

x 坐标, y 坐标不变,
 z 坐标变为相反数

$P(x, y, z)$ 关于 xoy 面的对称

点为 $P_1(x, y, -z)$



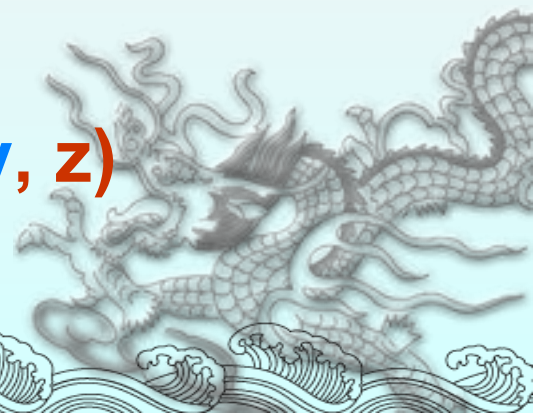


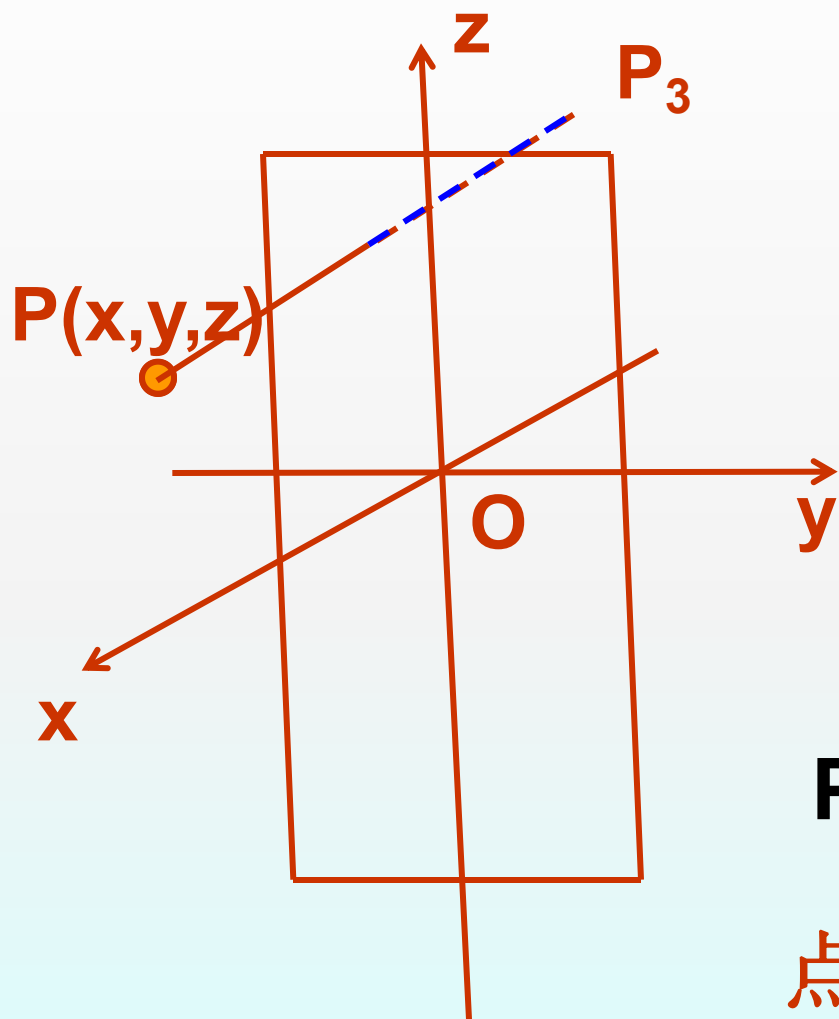
2. 点 $P(x, y, z)$ 关于 xoz 面的 对称点的坐标:

x 坐标, z 坐标不变,
 y 坐标变为相反数

$P(x, y, z)$ 关于 xoz 面的对称

点为 $P_2(x, -y, z)$



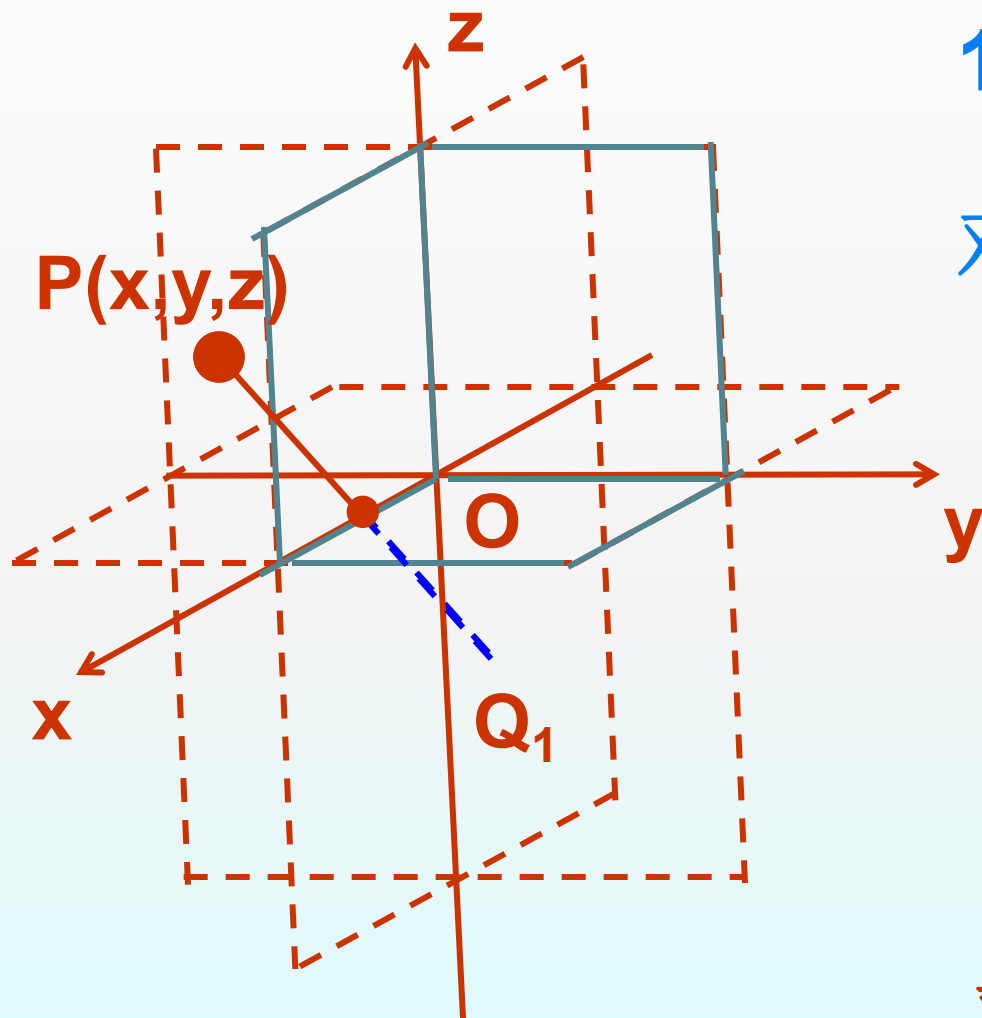


3.点 $P(x,y,z)$ 关于 yoz 面的
对称点的坐标:

y 坐标, z 坐标不变,
 x 坐标变为相反数.

$P(x,y,z)$ 关于 yoz 面的对称
点为 $P_3 (-x, y, z)$

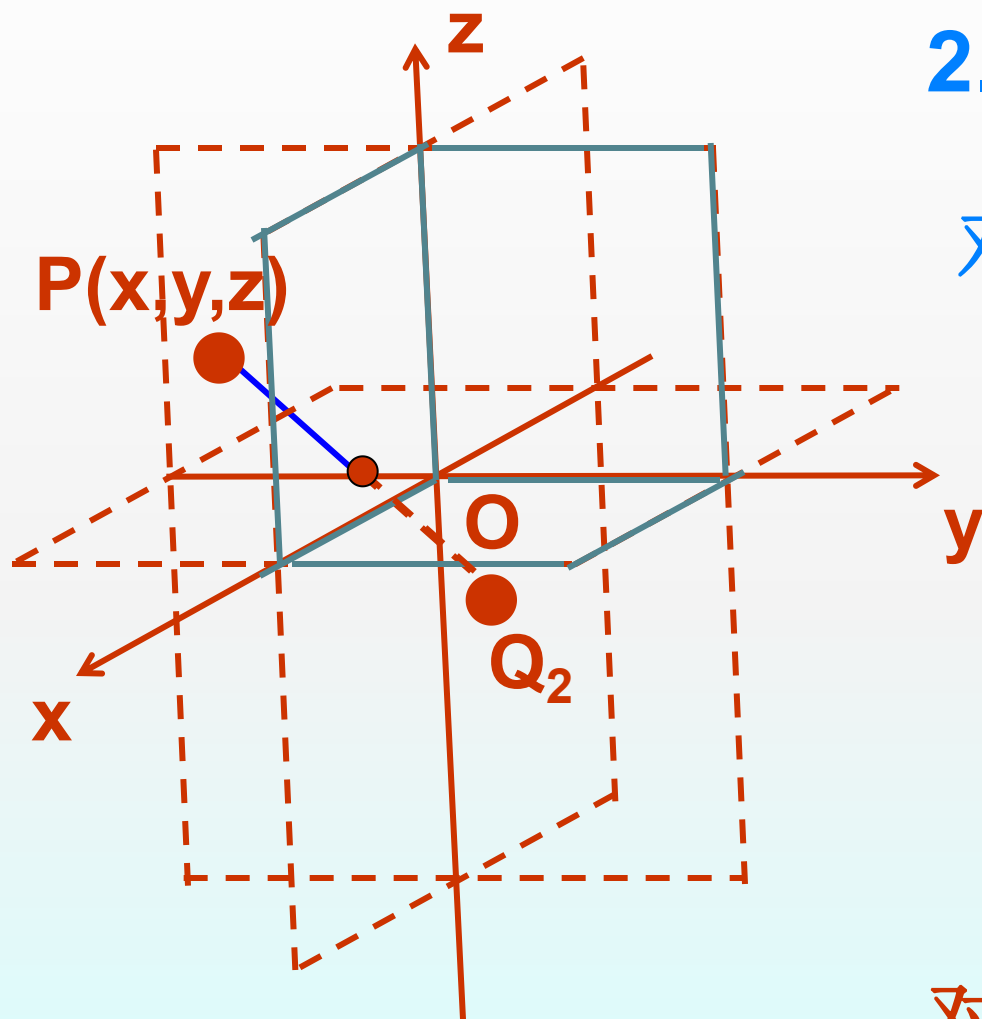
六、点关于坐标轴的对称点



1. 点 $P(x, y, z)$ 关于 x 轴的
对称点的坐标:

x 坐标不变, y 坐标与
 z 坐标变为相反数.

$P(x, y, z)$ 关于 x 轴的
对称点为 $Q_1(x, -y, -z)$



2.点 $P(x,y,z)$ 关于 y 轴的
对称点的坐标:

y 坐标不变, x 坐标与
 z 坐标变为相反数.

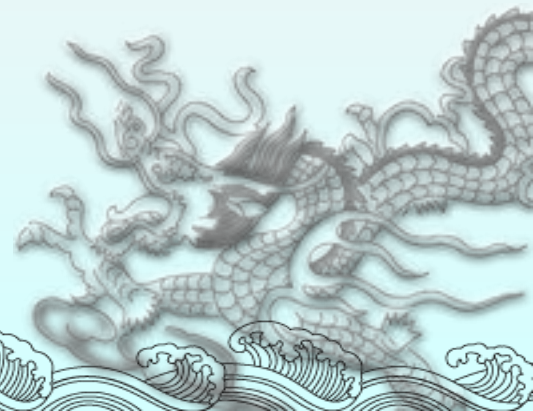
$P(x,y,z)$ 关于 y 轴的
对称点为 $Q_2(-x, y, -z)$

3.同理可知: $P(x,y,z)$ 关于 z 轴的对称点为

$$Q_3(-x, -y, z)$$

4. $P(x,y,z)$ 关于坐标原点的对称点为

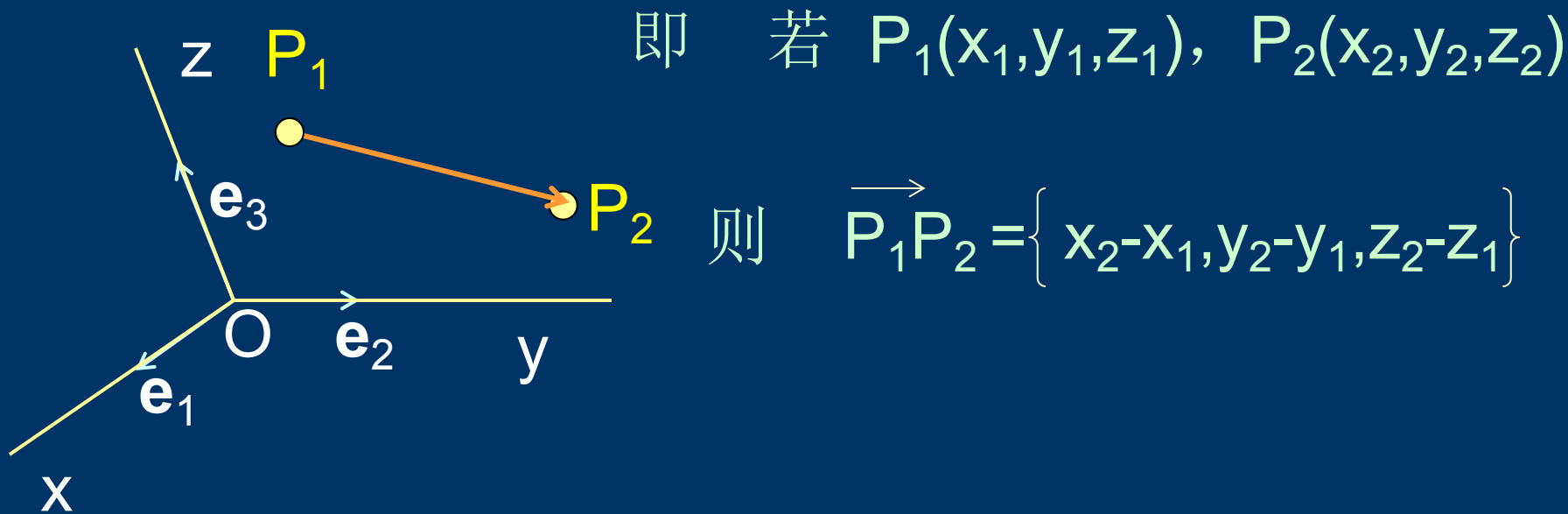
$$Q(-x, -y, -z)$$



七、用坐标进行向量的运算

1) 用向量的始点和终点的坐标表示向量的坐标.

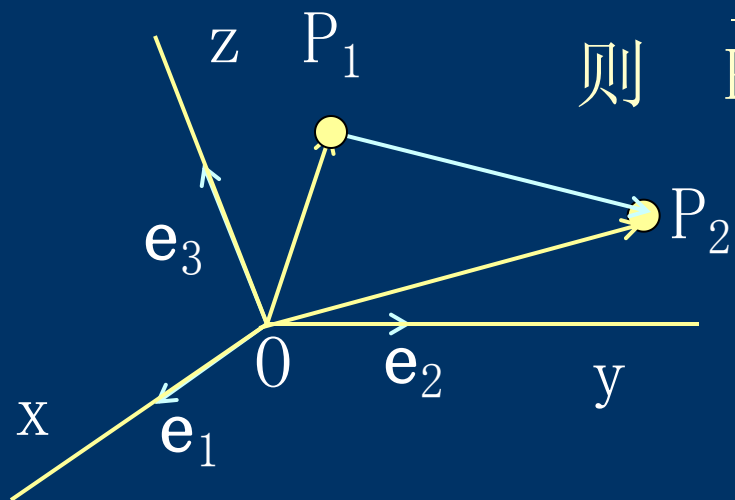
定理1.5.1 向量的坐标等于其终点坐标减去其始点坐标.



定理1.5.1 向量的坐标等于其终点坐标减去其始点坐标.

即 若 $P_1(x_1, y_1, z_1)$, $P_2(x_2, y_2, z_2)$

则 $\overrightarrow{P_1P_2} = \{x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1\}$



证: 因为 $\overrightarrow{OP_1} = x_1\mathbf{e}_1 + y_1\mathbf{e}_2 + z_1\mathbf{e}_3$

$\overrightarrow{OP_2} = x_2\mathbf{e}_1 + y_2\mathbf{e}_2 + z_2\mathbf{e}_3$

所以 $\overrightarrow{P_1P_2} = \overrightarrow{OP_2} - \overrightarrow{OP_1} = (x_2\mathbf{e}_1 + y_2\mathbf{e}_2 + z_2\mathbf{e}_3) - (x_1\mathbf{e}_1 + y_1\mathbf{e}_2 + z_1\mathbf{e}_3)$

$= (x_2 - x_1)\mathbf{e}_1 + (y_2 - y_1)\mathbf{e}_2 + (z_2 - z_1)\mathbf{e}_3$

即 $\overrightarrow{P_1P_2} = \left\{ x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1 \right\} \quad (1.5-1)$

2) 用向量的分量（坐标）进行向量的线性运算

定理1.5.2 两向量和的坐标等于两向量对应的坐标的和.

证： 设 $\mathbf{a} = \{X_1, Y_1, Z_1\}$, $\mathbf{b} = \{X_2, Y_2, Z_2\}$,

则 $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \{X_1, Y_1, Z_1\} + \{X_2, Y_2, Z_2\}$,

$$= (X_1\mathbf{e}_1 + Y_1\mathbf{e}_2 + Z_1\mathbf{e}_3) + (X_2\mathbf{e}_1 + Y_2\mathbf{e}_2 + Z_2\mathbf{e}_3)$$
$$= (X_1 + X_2)\mathbf{e}_1 + (Y_1 + Y_2)\mathbf{e}_2 + (Z_1 + Z_2)\mathbf{e}_3$$

所以 $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \{X_1 + X_2, Y_1 + Y_2, Z_1 + Z_2\}$, (1.5-2)

定理得证.

定理1.5.3 数乘向量的坐标等于这个数与向量对应坐标的积.

证： 设 $\mathbf{a}=\{X, Y, Z\}$ ， 则对任意实数 λ ， 有

$$\lambda\mathbf{a}=\lambda\{X, Y, Z\}$$

$$=\lambda(X\mathbf{e}_1+Y\mathbf{e}_2+Z\mathbf{e}_3)$$

$$=(\lambda X)\mathbf{e}_1+(\lambda Y)\mathbf{e}_2+(\lambda Z)\mathbf{e}_3$$

所以 $\lambda\mathbf{a}=\{\lambda X, \lambda Y, \lambda Z\}$ (1.5-3)

定理得证.

3) 两向量共线,三向量共面的条件

定理1.5.4 两个非零向量 $\mathbf{a}\{X_1, Y_1, Z_1\}$, $\mathbf{b}\{X_2, Y_2, Z_2\}$ 共线的充要条件是对应分量(坐标)成比例. 即

$$\frac{X_1}{X_2} = \frac{Y_1}{Y_2} = \frac{Z_1}{Z_2} \quad (1.5-4)$$

证: 根据定理1.4.1,两个非零向量 \mathbf{a}, \mathbf{b} 共线的充要条件是其中一个向量可以用另一个向量来线性表示.

不妨设 $\mathbf{a} = \lambda \mathbf{b}$, 于是

$$\{X_1, Y_1, Z_1\} = \lambda \{X_2, Y_2, Z_2\} = \{\lambda X_2, \lambda Y_2, \lambda Z_2\}$$

所以

$$X_1 = \lambda X_2, \quad Y_1 = \lambda Y_2, \quad Z_1 = \lambda Z_2$$

即

$$\frac{X_1}{X_2} = \frac{Y_1}{Y_2} = \frac{Z_1}{Z_2} \quad \text{成立.}$$

约定：当分母为零时，约定分子也为零。

推论：三点 $A(x_1, y_1, z_1)$, $B(x_2, y_2, z_2)$ $C(x_3, y_3, z_3)$

共线的充要条件是：

$$\frac{x_2 - x_1}{x_3 - x_1} = \frac{y_2 - y_1}{y_3 - y_1} = \frac{z_2 - z_1}{z_3 - z_1} \quad (1.5-5)$$

证：因为 A, B, C 三点共线的充要条件是 \vec{AB}, \vec{AC} 共线，

$$\text{另一方面, } \vec{AB} = \left\{ x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1 \right\}$$

$$\vec{AC} = \left\{ x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1 \right\}$$

由定理 1.5.4, 问题得证.

定理1.5.5 三个非零向量 $\mathbf{a}\{X_1, Y_1, Z_1\}$, $\mathbf{b}\{X_2, Y_2, Z_2\}$, $\mathbf{c}\{X_3, Y_3, Z_3\}$, 共面的充要条件是

$$\begin{vmatrix} X_1 & Y_1 & Z_1 \\ X_2 & Y_2 & Z_2 \\ X_3 & Y_3 & Z_3 \end{vmatrix} = 0 \quad (1.5-6)$$

证: 根据定理1.4.7, 三向量 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 共面的充要条件是存在不全为零的数 λ, μ, ν , 使得 $\lambda \mathbf{a} + \mu \mathbf{b} + \nu \mathbf{c} = \mathbf{0}$

由此可得 $\lambda \mathbf{a} + \mu \mathbf{b} + \nu \mathbf{c} = \mathbf{0}$ 即有

$$\lambda \{X_1, Y_1, Z_1\} + \mu \{X_2, Y_2, Z_2\} + \nu \{X_3, Y_3, Z_3\} = \{0, 0, 0\}$$

$$\lambda \{X_1, Y_1, Z_1\} + \mu \{X_2, Y_2, Z_2\} + \nu \{X_3, Y_3, Z_3\} = \{0, 0, 0\}$$

从而

$$\begin{cases} \lambda X_1 + \mu X_2 + \nu X_3 = 0 \\ \lambda Y_1 + \mu Y_2 + \nu Y_3 = 0 \\ \lambda Z_1 + \mu Z_2 + \nu Z_3 = 0 \end{cases}$$

因为上式为关于 λ, μ, ν 的三元一次方程组, 且其解

λ, μ, ν 不全为零,

所以

$$\begin{vmatrix} X_1 & Y_1 & Z_1 \\ X_2 & Y_2 & Z_2 \\ X_3 & Y_3 & Z_3 \end{vmatrix} = 0$$

定理得证.

推论 四个点 $A_1(x_1, y_1, z_1)$, $A_2(x_2, y_2, z_2)$, $A_3(x_3, y_3, z_3)$,

$A_4(x_4, y_4, z_4)$ 共面的充要条件是

$$\begin{vmatrix} x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \\ x_4-x_1 & y_4-y_1 & z_4-z_1 \end{vmatrix} = 0 \quad (1.5-7)$$

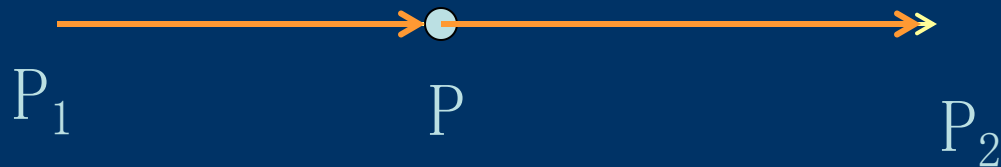
或者

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & z_3 & 1 \\ x_4 & y_4 & z_4 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad (1.5-7')$$

4) 线段的定比分点坐标

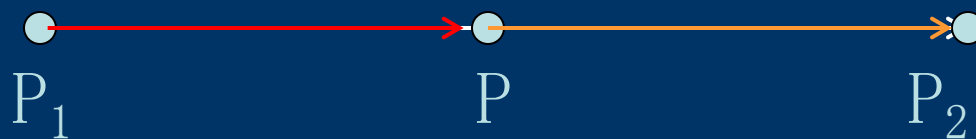
对于有向线段 $\overrightarrow{P_1P_2}$ ($P_1 \neq P_2$), 如果点P 满足 $\overrightarrow{P_1P} = \lambda \overrightarrow{PP_2}$,

则称点P是把有向线段 $\overrightarrow{P_1P_2}$ 分成定比 λ 的分点.



说明: 1) 对于点 P_1, P_2 , 如果 λ 给定, 则分点 P 唯一确定.

2) $\lambda > 0$, $\overrightarrow{P_1P}$ 和 $\overrightarrow{PP_2}$ 同向, P 为 $\overrightarrow{P_1P_2}$ 的内点.



3) $\lambda < 0$, $\overrightarrow{P_1P}$ 和 $\overrightarrow{PP_2}$ 反向, P 为 $\overrightarrow{P_1P_2}$ 的外点.

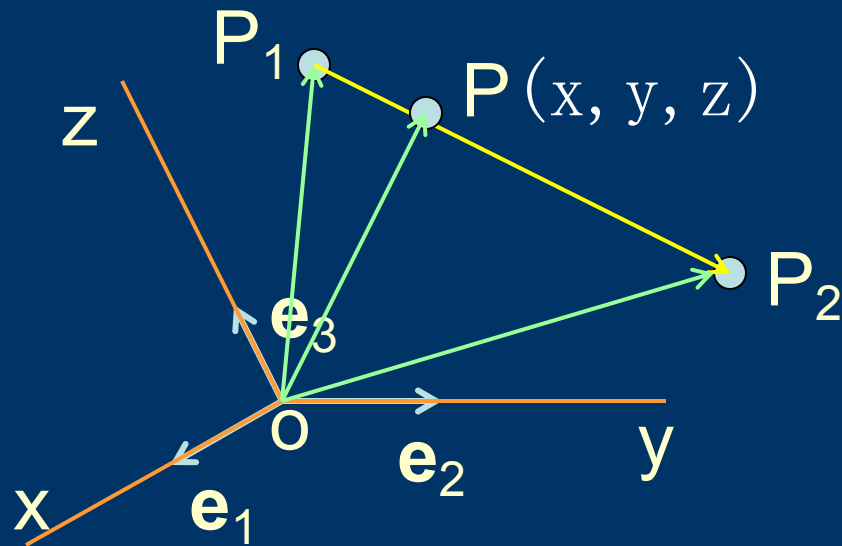


4) $\lambda \neq -1$

否则, $\overrightarrow{P_1P} = -\overrightarrow{PP_2}$, 即 $\overrightarrow{P_1P} = \overrightarrow{P_2P}$, 故 $P_1 = P_2$. 与 $P_1 \neq P_2$ 矛盾

定理1.5.6 设有向线段 P_1P_2 的始点为 $P_1(x_1, y_1, z_1)$,
 终点为 $P_2(x_2, y_2, z_2)$, 则分有向线段 P_1P_2 成定比 λ 的分
 点 P 的坐标为

$$\frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \quad \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, \quad \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda} \quad (1.5-8)$$



分析: 设 $P(x, y, z)$,
 由 $\overrightarrow{P_1P} = \lambda \overrightarrow{PP_2}$

及 $\overrightarrow{P_1P} = \overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OP_1}$, $\overrightarrow{PP_2} = \overrightarrow{OP_2} - \overrightarrow{OP}$

解出 \overrightarrow{OP} 即可.

证: 由 $\overrightarrow{P_1P} = \lambda \overrightarrow{PP_2}$ 及 $\overrightarrow{P_1P} = \overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OP_1}$, $\overrightarrow{PP_2} = \overrightarrow{OP_2} - \overrightarrow{OP}$

得
$$\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OP_1} = \lambda (\overrightarrow{OP_2} - \overrightarrow{OP})$$

所以
$$(1 + \lambda) \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OP_1} + \lambda \overrightarrow{OP_2} \quad \text{即} \quad \overrightarrow{OP} = \frac{\overrightarrow{OP_1} + \lambda \overrightarrow{OP_2}}{(1 + \lambda)}$$

将 $\overrightarrow{OP} \{x, y, z\}$ $\overrightarrow{OP_1} \{x_1, y_1, z_1\}$ $\overrightarrow{OP_2} \{x_2, y_2, z_2\}$

代入上式, 得

$$\mathbf{x} = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda} \quad \mathbf{y} = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda} \quad \mathbf{z} = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}$$

推论: 设 $P_1(x_1, y_1, z_1)$, $P_2(x_2, y_2, z_2)$, 则线段

P_1P_2 的中点坐标为:

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2} \quad y = \frac{y_1 + y_2}{2} \quad z = \frac{z_1 + z_2}{2} \quad (1.5-9)$$

例 已知三角形顶点

$$P_1(x_1, y_1, z_1), P_2(x_2, y_2, z_2)$$

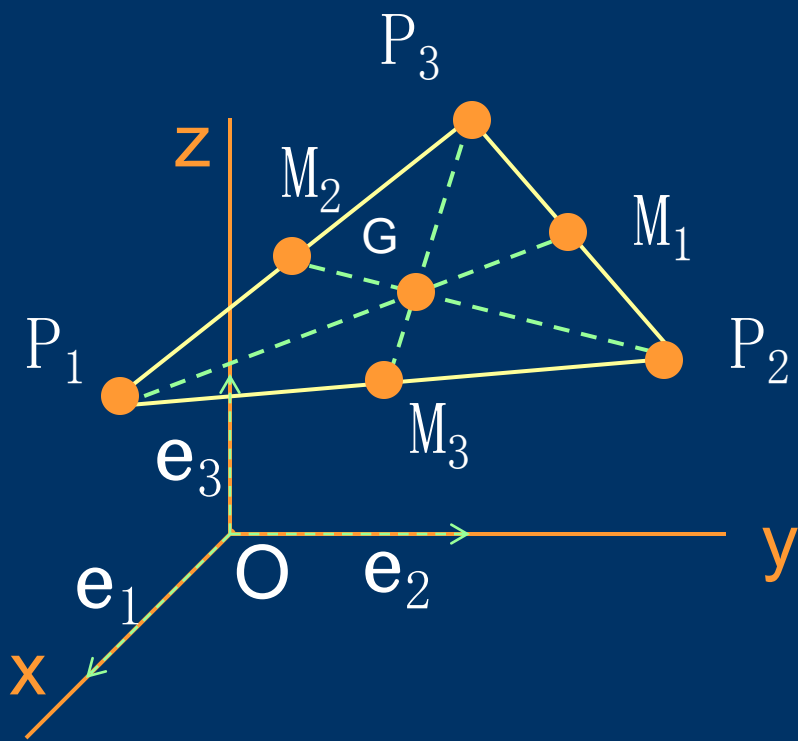
$P_3(x_3, y_3, z_3)$, 求 $\triangle P_1P_2P_3$ 的重心坐标。

解:如图 设重心为 $G(x, y, z)$ 由平面几何知 $\vec{P_1G} = 2\vec{GM_1}$,

又因为 M_1 是 P_2P_3 的中点

再由中点公式, 有

$$M_1\left(\frac{x_2+x_3}{2}, \frac{y_2+y_3}{2}, \frac{z_2+z_3}{2}\right)$$



又由定比分点坐标公式, 得

$$x = \frac{x_1 + 2x_{M1}}{1+2} \quad y = \frac{y_1 + 2y_{M1}}{1+2} \quad z = \frac{z_1 + 2z_{M1}}{1+2}$$

所以

$$x = \frac{x_1 + 2 \frac{x_2 + x_3}{2}}{1+2} = \frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}$$

同理

$$y = \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3} \quad z = \frac{z_1 + z_2 + z_3}{3}$$

于是, $\triangle P_1P_2P_3$ 的重心 G 的坐标为

$$G\left(\frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}, \frac{z_1 + z_2 + z_3}{3}\right)$$